キャラクター名
時雨 京一郎(しぐれ きょういちろう)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGN支部長	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	152 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0		8	9
感覚	1		0			1
精神	2		0		13	15
社会	5		0			5

HP	233
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚	2		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	8		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：医学	7		情報：学問	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
苦痛の矢	射撃	1r+4		8		EAP114
嘆きの雨	射撃	24r+4		26		(苦痛+猛毒→)CR+伽+剣+世界+ｺﾝﾎﾞﾄﾞｯｼﾞﾀﾞｲｽ-3個,命中でR中達-10,与ﾀﾞﾒで放心

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
記憶探索者 "メモリダイバー"	P	N		
ありえざる存在(常時)	P	N		
殺刃圏(セットアップ)	P	N		
さらなる絶望*2(オート)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
イベイジョン 1	1		常時				ｴﾈﾐｰ	
効果： 回避22で固定 EAP160								
生命増強 10	6		常時				ｴﾈﾐｰ	
効果： 最大HP+[LV*30] EAP162								
惑いの庭 5	6		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		ｼｰﾝ(選択)		ｴﾈﾐｰ	
効果： R中あらゆる判定ﾀﾞｲｽ-[LV*2] ｼｰﾝ1回 EAP								
苦痛の矢 5	6		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： ｼｰﾝ中武器作成 EAP114								
CR:ソラリス 3	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 組み合わせた判定のC値-LV EAP129								
痛みの水 5	6		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 攻+LV 与ﾀﾞﾒで放心 EAP114								
罪人の枷 10	5		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 命中でR中達-[LV*2] EAP115								
形なき剣 3	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： ﾄﾞｯｼﾞﾀﾞｲｽ-LV個 EAP97								
完全なる世界 3	4		ﾒｼﾞｬｰ				100%	
効果： 判定ﾀﾞｲｽ+[LV+1],攻+[LV*3] EAP101								
コントロールソート 1	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 〈射撃〉を【精神】で判定 EAP90								
要の陣形 3	4		ﾒｼﾞｬｰ		3体			
効果： 対象変更 EAP97								
領域の盾 3	4		ｵｰﾄ	至近	単体	自動		
効果： 対象にｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞを行わせる ｼｰﾝLV回 EAP101								
盲目の羊 5	6		ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果： 判定ﾀﾞｲｽ-[LV+1] R1回 EAP117								

・1R目セットアップで《惑いの庭》使用
・メジャーは1R目に《拡散する世界》2R目以降は《要の陣形》を3回切り続ける それでも続いてたら単体攻撃
・《盲目の羊》はマスヴィor賢者の石使用PC1が最優先、何方も使ってないならPC2に撃つ(火力順)
・《アポトーシス》はPC3専用 黄泉還った他PC達のロイスを前に覚悟がブレていたら最後に立ち上がってきたときに使う
「きみに足りていないのは覚悟だ。もう寝ていたほうがいい、きみはこの戦いに相応しくないよ」

□EXジャーム:死者(上級P142) 行5 HP25
・マイナーで《骨の剣》
・メジャーで《CR:EX》+《オールレンジ》+《爪剣》(+《伸縮腕》)
11dx@8+4 ドッジダイス-1個 攻7

キャラクター名
時雨 京一郎(しぐれ きょういちろう)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
拡散する世界 1	1		ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：	ｼｰﾝ(選択)に変更 HP-20 ｼﾅﾘｵ1回 EAP101							
アクアウィターエ 3	4		ｵｰﾄ			自動	120%	
効果：	重圧中可 戦闘不能時に使用 HP+[LV*10] ｼﾅﾘｵ1回 EAP118							
アポトーシス 3	4		ｵｰﾄ	視界	単体	自動	殺戮/120%	
効果：	戦闘不能回復時に使用 実ﾀﾞﾒ[LV*5] ﾘ,軽減× ｼﾅﾘｵ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								