

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自 (効果)	冒険者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	11	13	7	8	11	11
ボーナス	2	3	4	2	2	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	2	4	4	3

HP	37
MP	38
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)					5	7	4	9	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ーローブ	
ー野営道具	
ー火打ち石	
ーランタン	
バックパック	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 10  
 最大重量: 12  
 所持金: 230  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
ピアシングストライク	2	5	ダメージ0値前	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ+(SL)D								
	1							
効果:								
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果: キャリバー取得								
キャリバーガンパード	1		アイテム					
効果: 魔導銃の攻撃力+SL×3								
★↓成長3レベル分	1							
効果:								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: タイミング:パッシブ、アイテム以外のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルの効果は発動しない。								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃と同時使用。1点以上のHPダメージを与えた場合、毒(SL)を付与。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アホ毛がトレードマーク。異探知の際にアホ毛がびこびこする。  
 両親とも冒険者でよく遺跡の探索についていっていき、遊びついでにトラップに関する知識と技術を仕込まれた。  
 いつものように探索についていったある日、お宝を見つけた。何かな何かな〜と、そこにあった魔導銃を手にした瞬間、頭の中に直接声が響いた。「君に決めた！僕と契約してガンスリンガーになってよ！」しまったあ！何かの罠だった？不用意に触るんじゃなかったあ！契約するなんて一言も言っていないのに魔導銃使っちゃったもんだからガンスリンガーになっちゃったし、あの声は誰だったの？目的は何なのよー！  
 ……まあ、よくわからないけど、強そうな武器がが手に入ったし、いっか！ラッキーラッキー♪

たまに魔導銃に話しかけてみるが、あれ以来声は聞こえない。魔導銃には、アフラ(右)とマズダー(左)という名前をつけてなんだかんだ愛用している。