キャラクター名
ゴライム

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不詳
種族	ドラゴネット			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	騎士			**目標**	運命：喪失

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	55	40	13	9	6	29	9
ボーナス	18	13	4	3	2	9	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	21	16	5	3	2	12	3

HP	307
MP	166
フェイト	23

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	運命の聖杯　S2			40				-5	
左手	ナイトシールド　S1					15	7	-1	
頭部									
胴部									
補助	アサルトポイントアーマー				-1	8	2		5
装身具	豊穣の花冠					1			
能力値			16	0	5	0	12	7	26
スキル	スキル		1		1	84	70	4	4
その他	ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄﾒﾀﾙ・ﾘﾌﾚｸｽ　神馬の鞍　嵐竜　太陽と月光			10		12	2	2	74
総計(右)			17	50	5	120	93	7	109
総計(左)			17	10					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	EXMPP
リムブーストリフレクス	
リムブーストメタル	神馬の鞍
冒険者セット	武神のクリスタル
ポーションホルダー	戦士のクリスタル
ハイHPP	封鎖のクリスタル
ハイMPP	嵐竜
ハイHPP	名誉の勲章
MPP	
ﾊｲMPP	
EXHPP	

現在重量：	48		
最大重量：	120	所持金：	2276520
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
バッシュ	5	4-1	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ヘビーアタック	★		マイナー		自身	自動	両手剣・斧・槍	
効果：白兵攻撃のダメージに+武器一つの重量　メイン持続								
ホースバトラー	5	10-1	ﾒｼﾞｬｰ後	至近	単体		1	
効果：命中器用判定　SLｄ+CL*3のダメージ								
ラッシュ	★	6-1	白兵攻撃と同時		自身	自動	騎乗	
効果：ダメージに+移動力								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：攻撃対象を単体、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+CL*10								
	1							
効果：								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：DR増加 SL*2D								
	1							
効果：								
カバーリング	★	2-1	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：対象にカバー。行動済みにならない								
カバームーブ	3	4-1	カバーリング	20m	単体	自動	シーンSL回	
効果：								
アラウンドカバー	1	4-1	カバーリング		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：任意の複数キャラにカバーを行なう。複数カバーしても一人分のダメージ								
	1							
効果：								
インバルネラブル	★		DR直後		自身		ｼﾅﾘｵ１	
効果：ダメージを０に変更する								
	1							
効果：								

レガシーサイン入手
誓約：ヴェリアンティーノ　恩恵：神馬の鞍　束縛：非騎乗時回避の達成値の-2　-20点

親の顔なんてもう覚えてないが、それなりに立派な騎士だったらしい。
まだ父親が生きていたころは僕も騎士になるって言ってたそうだ。
そんな親が死んで天涯孤独。街だか城を守るために必死に戦ったとか。良くある話。
その後、生きるためにクラン＝ベルで剣闘士をやってた。
種族的に向いていたんだろう。なんやかんやで生き残った。
ただまぁ、左手の義手はその頃ににやった大怪我の後遺症だが、いまでは自分の腕より丈夫で気に入ってる。

その後冒険者になって、カミラさんにお世話になりながらそれなりに仕事をこなしてたら、
珍しく指名で呼び出しを受けた。一体何をやらされるのやら・・・？

左胸の十字の傷がある。いつもはポイントアーマーに隠れている

紫色の空に赤い月。月まで届くほどの大きな怪物が涎を垂れ流し襲い掛かられる。
食われる直前にエルダナーンの少女に助けられる（PC2

太陽と月光　槍/盾 重量30 命中-4 攻撃力+[CL+6] 行動修正-6 射程:至近 装備部位:※両/双 価格566000 鑑定値28
効果1:パッシブ　物理防御+10 HP+10
効果2:効果参照　シナリオ1　射程:視界 対象:シーンや視界などの攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃を自身への攻撃の単体※に変更する。
任意のタイミングでフェイト4点払う事でこの効果を回復することができる。

キャラクター名
ゴライム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プレパレイション	★	6	SU		自身	自動	SU1回	
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟスキル2個使用。片方はﾊﾞｰﾄﾙｽｷﾙ							
ウェイクアップ	3	6	SU		自身	自動	騎竜	
効果：	ダメージ増加SL*3　シーン持続							
グランディア	5	5	SU					
効果：	武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SLｄ　シーン持続							
アグランダイズ	1	5	ｸﾞﾗﾝﾃﾞｨｱ					
効果：	あらゆる命中判定+1D　ダメージ+SL*3							
フォーメーション：アタック	5	10	SU	視界	場面(選択)	自動		
効果：	ギルメン対象に攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞに+SL*3							
ファストフォーメーション	★	6	SU		自身	自動		
効果：	フォーメーション以外のSUスキルと同時に使用可能							
	1							
効果：								
コンパニオン	★		アイテム					
効果：	乗り物							
ウォーシップ1	1		アイテム					
効果：	装備品一つ選択　それを装備中命中判定+2　攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞSL*2							
	1							
効果：								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	頭部、胴部装備してない場合、物理防御SL*2+5 魔法防御+SL							
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	頭部、胴部装備してない場合、物理防御と魔法防御+CL							
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	頭部、胴部装備してない場合、盾の物理防御+CL							
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身			
効果：	盾の物理防御SL*3							
ハイパーシールド	★		パッシブ		自身			
効果：	魔法防御力に装備してる盾の物理防御を+する							
パワーアーム	★		パッシブ		自身			
効果：	両武器を片手で扱える　剣・斧・槍							
ライディング	★		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	全ての命中と回避判定に+1D							
WE:槍	★		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージに+2D							
グラディエイト	★		パッシブ		自身			
効果：	武器の命中補正が0未満時、０にする							
アムマス：槍	★	-	パッシブ	-	地震	-	-	
効果：	槍:命中判定+1D							
ラーニング：ｽｹｲﾙｽｷﾝ	★		パッシブ		自身			
効果：	物理防御CL+2　魔法防御+2　胴部、全身防具を装備できなくなる							
ライトニングライド	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	行動値と移動力に+SL*2+2							

キャラクター名
ゴライム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウォーシップ2	1		パッシブ		自身以外			
効果：	ウォーシップの装備中、隠密でない　ギルメンの命中判定+1　攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1D							
ドレサージュ	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	同エンゲージに騎乗のギルメンがいる場合、白兵攻撃に+SL*2D							
	1							
効果：								
パワー：武の神髄	★		武器攻撃DR		自身	自動		
効果：	フェイト１点につき、+5Dの追加となる。							
パワー：誇りの体現者	★		ムーブ		自身	自動	F3	
効果：	白兵攻撃の命中+1D　ダメージに+CL*5							
パワー：ストラグルクラッシュ	★		メジャー		自身	自動	10	
効果：	バッシュを2回。同対象のみ。2回目のダメージに+2D							
パワー：金剛不壊	★		パッシブ		自身			
効果：	パワー以外の効果で物理、魔法防御力が減らない							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の筋力基本値*2							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：器用	★		パッシブ		自身			
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：	敏捷基本値+3							
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御+2　魔法防御+1							
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	ハイHPP:2個							
フェイス：ゴヴァノン	★		パッシブ		自身			
効果：	物理防御と魔法防御+1							
マシンリム	★		パッシブ		自身			
効果：	筋力、器用、敏捷基本値+1							
サクセション	1		アイテム		自身			
効果：	豊穣の花冠							
イクイップリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	重量制限に+5							
トレーニング：精神	★		パッシブ		自身			
効果：	精神基本値+3							
スピードアタッカー1	1	F1	SU		自身			
効果：	行動値+5　移動力+5　ラウンド							
スピードアタッカー2	1	F1	フリー		自身			
効果：	エンゲージ封鎖。回避判定+1D　エンゲージに敵キャラクターが存在する限り持続							
スピードアタッカー3	1	F1	武器攻撃		自身			
効果：	ダメージを貫通ダメージにする							
効果：								