

キャラクター名 プレイヤー名

ヒック

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)	闘士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	12	11	21	9
ボーナス	4	3	4	4	3	7	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	4	4	6	4	9	3

HP	53
MP	86
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	幸せのサークレット						1		
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			4	0	4	0	9	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	5	5	11	8	9
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMP	
hpp	
毒消し	
ポーションホルダー	
mp	

現在重量: 11

最大重量: 12

所持金: 2583

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
エアリアルセイバー	3	-	パッシヴ	-	自身			
効果: 風ダメージsl*4								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1d、ダメージ2d+5(風)								
コンセントレイション	★	-	パッシブ					
効果: 魔術判定+1d								
マジシャンズマイト	5		マジシャンズマイト		単体	自動		
効果: ダメージ+SLd								
シックネス	3	6	ダメージ0直前	20	単体	自動		
効果: ダメージ1点でも与えれば衰弱(sl)を与える								
フォッグミラージュ	★	-	参照	20				シナリオ1
効果: 対象が魔術判定した時、ダイス一個を除外								
マジックコート	★	7	セットアップ		単体	自動		
効果: 魔防5								
マジックブラスト	1	3	ムーブ			自動		
効果: 判定魔術のメジャーを範囲SL*2にする。メインまで継続								
ピアシングペイン	★	15	ダメージ0直前	20		自動		
効果: ダメージを貫通にする								
ディビレタイト	★	6	判定直前	20	単体	自動		シーン1回
効果: 対象の判定直前に使用、判定に-1dする。								
リゼントメント	★	-				自動		シナリオ回
効果: 魔法攻撃と共に使用。対象を単体に変更、ダメージに+CL*10								
サーチリスク	1							
効果: 危機感+1d								
インテンション	1							
効果:								
トレーニング	1							
効果: 精神								

森人
魔物アラストルの動向を探っている。
霧の森工アルフィン 神々の巫女を守るうの会マシリートに向かう
廃墟に魔物がいる

ダブルイメージPC4
コネクション: 魔剣フラガラッハ
関係: 庇護
キミはベルヴェの護人として、魔族たちの動向を探る役割を担い、エリンディル中を旅している。そして新たな使命がキミに下る。魔族たちがエルラン王国にあると言われている魔剣フラガラッハを狙っているのだという。

3章
コネクション: アステリアの所有者
アステリアは宝石。魔族から守れ!
ナベリウス 上層部が腐ってる

4章
邪神復活は阻止できるのか

