

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	英雄			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	15	12	8	9	12	9
ボーナス	5	5	4	2	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	7	5	2	3	5	4

HP	83
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:フラガラッハ	至近	-1	15				-1	
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	バスターグリップ			2					
能力値			7	0	5	0	5	8	11
スキル	フェイス:アーケナラヴ、ウェポンプルー		3						
その他	戦士の環			1		1			
総計(右)			11	18					
総計(左)			12	3	4	17	4	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
クイックケース	
戦士の環	
ポーションホルダー	
蘇生薬	
万能薬*2	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	

現在重量: 7
 最大重量: 24
 所持金: 271
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	1シナリオ回	
効果:	武器攻撃と同時に宣言する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。							
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動	1回、シールド	
効果:	「種別:召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装着していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシールド時に失われる。							
アームズマスタリー:召喚具	★	-	パッシヴ	-	自身	-	召喚具使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
ホーリースマイト	3	4	マイナー	-	自身	自動	召喚具装備	
効果:	ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに[SL*3]する。攻撃の対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の場合、さらに攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シールド	
効果:	《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。							
アイアンクラッド	3	3	DR直後	-	自身	自動	-	
効果:	ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-[SL+3]する。							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
リミットリリース	2	6	イニシアチブ	-	自身	自動	1回、シールド	
効果:	装備している「種別:召喚具」の武器からひとつ選択せよ。その武器の「攻撃力」に+[SL*3]する。この効果はラウンド終了まで持続する。この武器はラウンド終了時に破壊される。							
ウェポンプルー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。							
オピニオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。							
ベアアップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	スキルなどの【精神】によるリアクション判定に+1Dする。							

<http://www.kyototprg.sakura.ne.jp/quoridorn/?roomName=ダブルイメージ&roomPassword=ar2e&system=Arianrhod&playerName=ほしくん>

魔剣フラガラッハ
 種別:両手剣 レベル:3 重量:10 命中修正:-1 攻撃力:+12 行動血修正:-2 射程:至近 装備部位:両
 効果1:パッシヴ。この武器の「攻撃力」に+[装備者のCL]する。
 効果2:パッシヴ。この武器による武器攻撃の対象の「分類」が「分類:竜、邪神」であった場合、その攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+3Dする。

