キャラクター名
イシュミール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	680				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	78		97	16
		敏捷度	12	46		65 + 1	11
体	15	筋力	6	69		90	15
		生命力	6	19		40	6
心	8	知力	12	68		88 + 1	14
		精神力	12	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
グラップラー	3						
ソーサラー	15						
スカウト	11						
レンジャー	10						
セージ	12						
エンハンサー	12						

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	31	26	30
グラップラー	3	19	14	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	1	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター		合計値	27	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スウォルツライインド	2H	90	3	2d+ 34	8	39	85										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	66 m	198 m

回避	防護点
2d+ 27	22

HP
102

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	29			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 25

MP
77

戦闘特技					
タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	1-281p		p
追加攻撃	220p	全力攻撃	1-286p		p
投げ攻撃	225p	武器の達人	3-212p		p
ルーンマスター	IB34p	魔晶石の達人	2-230p		p
バトルマスター	3143p	魔力撃	1-292p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p	魔法拡大/数	1-289p		p
治癒適性	2122p	魔法収束	1-291p		p
不屈	2123p	ターゲッティング	1-280p		p
ポーションマスター	2123p	魔法制御	1-291p		p
鋭い目	2120p	足さばき	2-227p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
なぎ払い	1-288p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p

	装備品	説明
頭	幻想的なラルニヴェイネの羽冠	手番終了時、MP2点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔	学者の不敵な仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首	不思議な背水のネックレス	1日に1回、30秒(3ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は、翌日まで-6されれる
背中	野伏せのドミネイターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手	知性の指輪	知力+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に知力+13
腰	多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足	万能軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他	正しい信念のリング【ディスプレイサー・ガジェット】	精神抵抗+2

装備品	説明
熊王の牙【ディスプレイサー・ガジェット】	【マッスルベアー】の効果を+1
アクセラレーションリング【ディスプレイサー・ガジェット】	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます
ラルーヴェイネのイヤリング(魔法強化)【ディスプレイサー・ガジェット】	ダメージ魔法のダメージ+2
シールドリング【ディスプレイサー・ガジェット】	対象が受ける物理ダメージ、魔法ダメージを「-3」します。ただし、1回「防御」「回避」のいずれかの判定を行うタイミングでは適用できません。
小熊の爪【ディスプレイサー・ガジェット】	【マッスルベアー】の効果を+1
左手 俊足の指輪	敏捷度+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に敏捷度+13
スマルティエの武道帯	【リカバリィ】の回復量に生命力ボーナス点追加
セーピンガマント【ディスプレーサー・ガジェット】	回避力判定、生命・精神抵抗力判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イシュミール

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○						
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
バジリスク語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
リカバリィ		
トロールバイタル		
ヘルシーボディ		
ワイドウィング		
メディテーション		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化(HP/MP)	100	不思議な背水のネックレス	20		
クラウゼ流一刀覇王剣　入門	150	万能軽業のブーツ	20		
ドミネイターズマント	30	シールドリング	100		
真・ブラックベルト	20	ファイラステン流ミエラ派　入門	50		
野伏せのドミネイターズマント	20	ファイラステン流ミエラ派　騒海・物器自在	20		
多機能真・ブラックベルト	20	ヤ・ティール式飛翔殺法	50		
数多の蝙蝠の耳飾り	50	飛天轟雷殺法	20		
幻想的なラル=ヴェイネの羽冠	20	飛天轟雷殺法Ⅱ	30		
学者の不敵な仮面	20	飛天轟雷殺法Ⅲ	50		

名誉点 所持 640 /合計 1430

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石2点x100	○□□○□□
魔晶石5点x100	○□□○□□
陽光の魔符+3x25	○□□○□□
月光の魔符+3x25	○□□○□□
トリートポーションx50	○□□○□□
魔香水x50	○□□○□□
デクスタリティポーションx13	○□□○□□
アンチマジックポーションx15	○□□○□□
熱狂の酒x15	○□□○□□
消費の守護石10点x20	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 26900 G

預金・借金 G