

キャラクター名  
アト・クロイツ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	神器を見た事がある		
経験点	0		守りの剣を手に持った事がある 才能を絶賛された事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			21	3
	敏捷度	12			24	4
体	筋力	3			3	0
	生命力	14			14	2
心	知力	4			17	2
	精神力	17			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	2		
アルケミスト	1		
ライダー	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		IB37	p		p
ディフェンススタンス		IB37	p		p
回避行動		IB29	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能				合計値	1 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハーブ				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
遠隔操作	
パラライズ	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
幸運わ富をもたらす	

装備品	説明
頭 帽子	ニット製
耳 ピアス(天然石)	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
貴族5レベル 作家5レベル 一般職10	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

