キャラクター名
シャノン・ロックウェル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	?
種族	エクスマキナ			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	18	7	9	8	9	6
ボーナス	6	6	2	3	2	3	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	8	8	3	4	2	3	2

HP	67
MP	41
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フェター	至近	-2	9	0	3	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ミスリルスーツ		0	0	-3	15	1		-4
胴部	ミスリルスーツ								
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	アイゼン								
能力値			8	0	3	0	3	5	13
スキル				6		3			4
その他									10
総計(右)			6	15	-1	28	4	3	23 m
総計(左)			8	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
軍馬	
冒険者セット	
果実	

現在重量： 0		
最大重量： 50	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM:片手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 対象の武器の命中判定に+1D								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	3	
効果： カバーリングの射程を射程20mに変更								
カバーリング	1	2	防御中一回	-	単体	自動成功	1	
効果： 防御中1回対象にカバーを行う								
アイアンカバー	2	2	カバーリング	-	自身	自動成功	3	
効果： カバーリング時に選択した防具の重量を物理、魔法防御力に+する。								
プロヴォック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	3	
効果： 筋力判定。(対決時に補正SL+1)この対決に勝利した場合、対象に逆上を与える								
ファランクスアタック	1	10	ダメ直	-	自身	自動成功	1,ｼｰﾝ1	
効果： ダメージに防具の一つを選択して攻撃のダメージに+重量する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナ1,1	
効果： 対象単体に攻撃を変更し、ダメージに+CL×10する。								
アーマーアデプト	2	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 装備した防具一つにつき、攻撃のダメージに+SLする。								
スマッシュ	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： 攻撃力に+【筋力】する。								
アイアンクラッド	1	3	ダメ直	-	自身	自動成功	5	
効果： 物理ダメージにーSL×3								
アスレチック	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： 登攀、跳躍などの筋力判定+1D								
エンラージリミット	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値×２になる								
トレーニング<器用>	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： 指定した能力基本値に+3								

キャラクター名
シャノン・ロックウェル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	1	-	ﾊﾟｯｼﾞ	-	自身	-	1	
効果：	装備している防具の移動修正を0にする							
効果：								
効果：								
効果：