

キャラクター名
トネ

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	小学生	カヴァー	要介護老人
	バロール			年齢	128歳	性別
オプション	覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	親戚と疎遠		経験	長期入院	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	13
精神	4	0	0	3		7	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	10		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	1	
運転:	1		芸術:			知識:	1		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔王の理+黒の鉄槌+因果歪曲+ダークマター	RC	11r+10		30		範囲(選択)
↑100%	RC	11r+10		35		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
座布団 (自転車相当)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ダン	P 好意	N 食傷		
いろは	P 純愛	N 疎外感		
フジキク	P 好意	N 猜疑心		
タネさん	P 尊敬	N 食傷		
	P 同情	N 不安		
	P 庇護	N 悔悟		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ダークマター	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	組み合わせたエフェクトの判定のダイス+[Lv]個							
因果歪曲	4	3	メジャー		範囲(選択)			
効果:	組み合わせたエフェクトを範囲(選択)に。シナリオ中[Lv]回のみ使用可							
魔王の理	4	2	メジャー	-	-	対決		
効果:	組み合わせたエフェクトの攻撃力:[Lv*2]							
黒の鉄槌	10	1	メジャー	視界		対決		
効果:	重力攻撃。攻撃力:[Lv*2+2]の射撃攻撃。同じエンゲージ内に攻撃不可							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-[Lv]							
ディメンジョンゲート	★		メジャー			自動		
効果:	空間をつなげるゲート作成。戦闘では使えない。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

128歳。おばあちゃん。だいぶボケてる。
ボケのせいで知能が小学生くらい。ワークスも小学生に。
昼飯を食べようとしたら口の中にブラック・ホールが出現して昼飯が消えた。以降、昼飯を食おうとするたびにブラック・ホールによって昼飯が消滅する。そのため昼飯を食べても食べても昼飯を食べた覚えがない。「お昼ご飯はまだですか？」

だいぶボケているので、近くの男の人はだいたいお爺さん(夫)(故)に見える。「お爺さん、お昼ご飯はまだですか？」

経験の長期入院は、UGNの老人ホームにいることから。
また、ボケとかその他の治療に関してはドクターオーキドが担当している。

車椅子(自転車相当)に乗っている。重力操作でたまに飛ぶ。

Q.昼飯食えない以上栄養補給ができないのでは？
A.ブラック・ホールでネゲイドウィルスを吸収することでエネルギーとしているので大丈夫。
吸収されたネゲイドウィルスはブラック・ホールを通じて宇宙へ排出され、そこで新たなネゲイドビーイングを産みます。

PLが途中離脱した場合、適当に老衰かなんかで離脱させてください。