

キャラクター名
エマ・グリーン(Emma Green)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	Noah隊員
	オプション		年齢	36	性別	F
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	大転落	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	2	1	2			5	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術: 料理	1		知識: 遺産	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スカーレットストーム	RC	5r+9		15		<100%、ランク3の邪毒付与
	RC	10r+18		15		<100%、《援護の風》+《ウインドブレス》使用後、ランク3の邪毒付与
	RC	5r+9		18		≥100%、ランク4の邪毒付与
	RC	11r+21		18		≥100%、《援護の風》+《ウインドブレス》使用後、ランク4の邪毒付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
遺産《禁忌の匣(パンドーラ・ボックス)》	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.98 遺産継承者(レガシー)	P	N		
ネイサン・グリーン	P 庇護	N 恐怖		
景峯 紫苑	P 信頼	N 猜疑心		
"Noah"	P 庇護	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
限界突破	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果:	ラウンド間効果が「ラウンド1回」のエフェクトをひとつ1ラウンド2回まで使用できる、シナリオLV回							
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*3]、装甲無視、コンセントレイト組み合わせ不可							
終焉の残響	1	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果:	前提《サイレンの魔女》、リアクション不可、カバーリング時ガード不可、シナリオ1回							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定直前、判定ダイス+LV個、ラウンド1回							
ウインドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	前提《援護の風》、《援護の風》使用直前に宣言、達成値+[LV*3]							
蝕む赫	3	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃命中でランクLVの邪毒付与							
封印の呪	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃命中で対象の次の判定のC値+1、シナリオLV回							
不死者の恩寵	1	5	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果:	自身のHPを[(LV+2)D+【肉体】]点回復、戦闘中以外はシーン1回							
真偽感知	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	嘘を見抜く							
無音の空間	1	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	気配を隠す							
かぐわしき鮮血	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	血の臭いで対象を探し出す							
効果:								
効果:								
効果:								

「アタシにはどうしても見つけなくちゃならないものがあるのさ。そのためにはなんだってする覚悟だよ。」

経歴—
 アメリカ人。貧民街出身で幼い頃から親の代わりに弟妹を育てていた。4年前にある事件に巻き込まれたときに覚醒し、同時に『遺産：禁忌の匣(パンドーラ・ボックス)』の契約者となった。UGNに保護され訓練を受けた後、約2年前にNoahに入隊し現在に至る。

能力—
 ハンドクラップで起こした空気の振動を増幅させ、広範囲にダメージを与える

性格—
 姉御肌で面倒見の良い性格。一見ざっくばらんとしているが、自分のことはあまり話さない。PC⑤の田中山田さんのことは“コタ”と呼んで可愛がっている。
 (禁忌の匣(パンドーラ・ボックス)を宿しているためしょっちゅう身体が傷つくため、なんだかんだといつも彼女の世話になっていると思います)

RP指針—
 一人称：アタシ
 二人称：アンタ
 特徴・語尾：
 癖：
 好きな物：料理
 嫌いな物：酒癖の悪い奴、子どもに暴力をふるう奴
 目的：あるものを見つけ出す