

キャラクター名
猪狩・司

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生/UGNイリーガル
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	大事故	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	8
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	8
精神	1	0	0			1	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+2		-5		
白熱	白兵	6r+2		6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊者	P	N		
両親	P 幸福感	N 不安		
ファルスハーツ	P 執着	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナ	至近	自身	自動		
効果: シーン中肉体D+[Lv+2]								
白熱	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 素手変更工フェクト								
クイックダッシュ	1	1	セット	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動工フェクト								
先陣の火	2	2	セット	至近	自身	自動		
効果: 行動値+[Lv*5]。シーン1回。								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決		
効果: 理不尽カウンター。C値-3。								
ワイルドグロース	1	3	セット	至近	自身	自動	リミ	
効果: セットアップで完全獣化								
進化の大爪	2	2	セット	至近	自身	自動		
効果: ラウンド中白兵攻撃力+[Lv*3]								
火の檻	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果: エンゲージ封鎖								
炎の理	1							
効果: 色々都合のいいコケ脅しの炎。								
鋭敏感覚	1							
効果: 聴覚・嗅覚・感覚が敏感になる。								
熱感知知覚	1							
効果: 人間サーモグラフィ。								
効果:								
効果:								
効果:								

典型的PC1ポジション。
何の変哲もない男子高校生だったが、修学旅行先で爆発事故に巻き込まれ、クラス全員が犠牲になる中『覚醒』する。当然のごとくFHの仕業であり彼らに拉致されエージェントとしての訓練を受けるが、同級生や恩師を犠牲にした連中を許すはずもなく『初めての任務』でFHのセル全員を撃破し、UGNに自ら投降・拘束される。

どちらかと言うと寡黙で根暗な印象を受けるが、無駄口を叩かないだけで性格は非常に実直で生真面目。一方で『受けた恩』と『貰った仇』は決して忘れず、義には義をもって、不義には報復の拳を以て応じる。外見・性格共に誤解されやすいが、本人は『それも致し方なし』と特に気にも留めていない模様。好物はカロリーメイト(チョコレート味)。

『完全獣化』で変化する姿は獣と言うよりも炎の化身。全身が赤い炎に包まれたウェアウルフのような姿になる。また、侵食率が100%を超えると赤い炎から青白い炎へと変化する。

「俺を突き動かすのは、全てを燃やして尚余りあるお前らへの怒りだ」
「父さんがよく言った。『力のある人間は力のない人間のために動く、それが人間だ』って」
「どんな理由があろうと、俺は友達や先生を奪ったお前らを赦さない。絶対に。——絶対にだ」