

キャラクター名
サヨ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	軽戦士	性別	少年型	年齢	外見10歳ほど、実年齢不明
冒険者Lv	5	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	460		決して叶わない願いがある…霧の街の記憶を持つ者をひとり残らず殺すこと 持ち主に愛されて育った…殺された主人に愛されていたことを思い出すのが辛い。忘れてしまいたい。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	2		24	4
敏捷度	3	3		17 + 2	3
筋力	9	1		19 + 2	3
生命力	2	3		14	2
知力	12	1		19	3
精神力	4	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2	デーモンルーラー	4
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
バード	1		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1B32 p		p
回避行動	1B29 p		p
二刀流	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
理解:バジスカ・ノスエストゥ、妖霧・巨人・レイヴン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
レクイエム	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	6	5	5
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	フェンサー	合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	5	5										
デーモンズクロウ	1H	1		2d+ 8	11	7	20										
デーモンズビュート	1H#	1		2d+ 8	9	7	10										
召異魔法デーモンズビュート。				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
25

装備品		説明
頭	恨みの鉢巻	受けたダメージつをの呪い属性ダメージとして相手に返す。
耳	謎のイヤリング	5種類の言語を理解できるようになる。喋れるようにはならない
顔		
首	幸運のお守り	
背中	迷彩ローブ	屋外の隠密判定に+2
右手	筋力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	裸足	
その他魔神の契約書×30		@28

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	
	ティンダーしっぽ	

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
シャープナー (研師) 2 ウェイストピッカー (ゴミ拾い) 5 ローグ (悪業) 2	□□□□⑤
レーゼルドーン開拓及び奪還計画の一環として、東方諸国の開拓使から贈られてきた文化人形 (ルーンフォーク) の一体。	□□□□⑩
屯田兵団長の一家で家族のように扱われ、何不自由なく生活できる…はずだった。	□□□□⑮
お守りによる幸運が続いたため、霧の街から無事逃げおおせることができました。その時のことは目の前のことに一生懸命で覚えていない。	□□□□⑳
(たぶん仲間も自分の首輪を外した人も死んでる)	□□□□㉕
主人一家を家畜にし惨殺した霧の街をラクシアの記憶から葬りさえれば、自分の悲しみが癒えると信じている。	□□□□㉑
(霧の街に少しでも関わりのある者なら蛮族でも人でも構わない、霧の街の記憶を消し去ってしまいたい。)	□□□□㉕
	□□□□㉕

