キャラクター名: ライ・クライク

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	1020		始まりの剣を求めている		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	2			9	1
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	6	3		16	2
心	13	知力	5	1		19	3
		精神力	4	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（7日分x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
カード緑（Bx15	○□□○□□
カード緑（Ax2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

パラライズミスト
起点指定　30m　6R
b1,a2,s3,ss4
主動作使用の場合この分抵抗にマイナスペナルティ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟