

キャラクター名
 迅・Ingram(ジン・イングラム)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	科学者
オプション			年齢	高校2年生	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28	%
出自	双子	経験	喪失	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	1	0	2			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	3	1	1			5	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: UGN幹部	
コネ: 裏社会	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
天才	P	N		
凧・Ingram	P 連帯感	N 不安		
来宮 望	P 友情	N 悔悟		
紀国 香澄	P 信頼	N 不安		
クールヘッド	P 誠意	N 劣等感		
阿食 紅哉	P 尽力	N 不安		
廻条 空	P 信頼	N 不安		

最大財産P: 12 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+Lv個する。このエフェクトはあなたを対象にできない。								
導きの華	4	2	メジャー	視界	単体	<RC><交渉>	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの達成判定値を+[Lv*2]する。購入判定×								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
アドヴァイス	3	4	メジャー	-	単体	自動	-	
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を-1(下限値6)し、その判定ダイスを+Lv個。								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンドの間、対象が行う攻撃の攻撃力を+[Lv*3]								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を+[Lv*3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が「対象:自身」ではないメジャーアクションを宣言した際に使用する。そのメジャーアクションの対象をシーン(選択)に射程を視界に変更する。ただし、あなたは20点のHPを消費する。対象はこの効果を拒否可能。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
構造看破	★							
効果:								
プロファイリング	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				