キャラクター名: ツェールフ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	射手	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	-27500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	6			18	3
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	7			13	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
シューター	8		
マギテック	2		
スカウト	7		
レンジャー	3		
セージ	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
狙撃	1-293p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	8	11	11	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	特注品ソフトレザー（防弾加工）		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キングクレイン クインクレインを極限まで軽量化し、ツェールフの手に馴染むように調整されたもの	2H	17	-1	2d+ 11	11	12	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -10090 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	通常の太矢12本を入れている
右手		
腰	矢筒	銀の太矢を6本、通常の太矢を6本入れている
足		
その他	マギスフィア（小）	

装備品		説明
左手		

その他メモ

○ドライフィーアにとって数少ない"ギルド加入前からの知人"
◎幼少期は身寄りのない子供で、生きるために盗みや射撃の技術を覚えた。成長するにつれ、次第に実力を持つようになる。レプラカーンとしての力と、悪童として磨いた力、射手としての才能が合わさり、裏の世界に名が知れるほどの盗賊となった。
◎大盗賊となったものの、部下はおらず、一人で自分がほしいと思ったものだけを求め生きている。
○ある時、宝石商ドライフィーアを見つけ、盗みの標的として狙いをつけたとき、ドライフィーアはツェールフが構えるよりも先にツェールフの足元へ銃を放った。姿も隠した状態で気づかれることなどいまだかつて一度もなかったツェールフにとって、生まれてはじめて感動を覚えた瞬間となった。それ以来ツェールフは時折ドライフィーアにつきまとい、まるで舎弟のように振る舞った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟