キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		リンクシステム		オート	なし	自身	「マリー」を乗り手とし、乗り手は「爆発」「移動」「転倒」を無効化し、自身が移動、配置を変更した際に乗り手も同エリアに移動する。
		メインブースター		オート	なし	自身	最大行動値+2
		不動		オート	なし	自身	移動、転倒無効
		ストンプ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		突進		ラピッド	1	特殊	自身の移動時に使用可能。移動前か移動後にいる敵一体に肉弾攻撃3
		第二形態		オート	なし	自身	第二形態に移行
		脚部ブースター		アクション	2	自身	移動1～2
		反転ブラスト		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
		強化装甲		オート			なし
		強化装甲		オート			なし
		強化装甲		オート			なし