

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ヒートシーカー		オート	なし	自身	砲撃攻撃の判定値+1。爆発を常時無効
頭		頭部バルカン砲		アクション	3	0~1	射撃攻撃+2+連撃1
頭		射撃補助システム		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃にのみ有効。
頭		メインカメラ		オート	なし		最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし		破壊されると最大行動値+2
頭		装甲版		オート	なし	自身	
腕		反動抑制装置		ジャッジ	1	0	支援1
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
腕		装甲版		オート			
腕		装甲版		オート			
胴		ミサイル砲		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
胴		反応装甲		ダメージ	0	自身	防御1
胴		メインエンジン		オート	なし		最大行動値+2
胴		メインブースター		オート	なし		最大行動値+2
胴		リフレックス		オート	なし		最大行動値+1
胴		サブエンジン		オート	なし		最大行動値+1
胴		サイドブースター		オート	なし		最大行動値+1
脚		オーバーブロー		アクション	2	0~1	砲撃攻撃+1+爆発+連撃1
脚		フローター		オート	なし	自身	自身に対する肉弾、白兵攻撃の判定値-1
脚		ヒートブロー		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ホバー		アクション	2	自身	移動1~2
脚		装甲版		オート	なし	自身	
		超知覚領域		オート	なし	自身	全ての攻撃判定に+1。妨害、転倒、移動を無効化