

キャラクター名 王 花琳 (ワン=ファリン) プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	神官	性別	女	年齢	31
冒険者Lv	15	経歴	奴隷扱いされていた		
経験点	9120		一族最後の生き残りである商人を目指していた		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	56		71 + 30	16
体	8	敏捷度	2	5		13 + 32	7
		筋力	8	36		52 + 30	13
心	9	生命力	8	27		43 + 30	12
		知力	10	83	-1	101 + 30	21
		精神力	11	44		64 + 30	15

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15	アルケミスト	5				
フェンサー	15	ミスティック	15				
プリースト/ガメル	15						
スカウト	12						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	11						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	武器習熟A/アックス	IB31p
投げ攻撃	225p	代償軽減	IB30p
カウンター	2120p	武器習熟S/アックス	IB31p
鎧貫き	IB39p	魔力撃強化	IB32p
ルーンマスター	IB34p	必殺攻撃	IB38p
バトルマスター	3143p	武器の達人	IB31p
トレジャーハント	2120p	斬り返し	IB36p
ファストアクション	2123p	急所狙い	FC27p
影走り	2120p	ファントムカウンター	FC26p
トレジャーマスター	3143p	封印撃	FC26p
治癒適性	2122p	跳躍攻撃	FC26p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔力撃	IB39p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	31	22	28
フェンサー	15	31	22	28
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スケイルガード		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	22	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイトのダイナスト 背中に背負っている	2H	40	-1	2d+ 31	10	31	100										
イグニタイトの首切り刀 イグニタイト 介錯用 左腰	2H	20		2d+ 32	8	28	45										
レッグオブオナー イグニタイト製のレッグオブオナー 足	1H#	10		2d+ 32	11	28	50										
キック 武器無し of データ	1H#	0	-1	2d+ 30	12	28	5										
パンチ 武器無し of データ	1H拳	0		2d+ 31	12	28	0										
投げ 投げ攻撃 of データ	2H	0		2d+ 31	12	28	10										
ダーク 射程20m 4本	1H投	3	1	2d+ 32	9	28	9										
カードシューター 10個				2d+ 0		0											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	47 m	141 m	2d+ 22	18	120
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 37	2d+ 23	2d+ 31	2d+ 35	141	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	39			

装備品	説明
頭	ディスプレイサージャケット
耳	ガメルの聖印
顔	黒の眼帯
首	背水のネックレス
背中	野伏のドミネーターズマント
右手	平準の腕輪
腰	多機能真ブラックベルト
足	軽業のブーツ
その他	ポーションインジェクター スカP

装備品	説明
補正	
ウェポンホルダー改	
左手 信念のリング	
不撓のバックル	
ポーションインジェクター	スカP

その他メモ	自動失敗
成長予定 プリ15→求道+3→エンハ11 @65500	チェック
<経歴>	□□□□⑤
ティルフィラム南部、マーマンの集落に生まれる。	□□□□⑩
5歳の時、武術の才覚に恵まれたがひた隠し、占星術にのめり込む。	□□□□⑮
13歳の時ギルマンとサハギンの群れに襲われる。100体斬った所で両親を人質にされ、剣奴として闘技場に売られる。その時賞金を30万ガメルをギルマンへ献上したら両親を解放すると約束を交わす。	□□□□㉔
24歳の時 30万ガメルの賞金をもってギルマンの集落へ訪れる。もうこの時には闘技場で最強の一角を為しており、外出も認められていた。	□□□□㉙
そこで両親はギルマンに捕まった直後に食われたと知る。ギルマン・サハギンの集落を大人子供構わず皆殺しにしよう。闘技場に戻った後、イランヌクーレにカルマンテ二大候国で將軍をやらないかと誘われ、断る。これを機に友人となる。	□□□□㉚
	□□□□㉟

