キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	任意の未練に狂気点１を加え、支援３
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定に+１してもよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+１
サブクラス		引き裂き		オート		自身	【あご】【こぶし】の効果を「肉弾攻撃１+切断」にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおつの		オート		0	肉弾攻撃大成功時連撃1か転倒を追加
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		小さなアンデッド		オート			バトルパート終了時、狂気点を１点回復。損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1。妨害無効
脚		しっぽ		オート			1