

キャラクター名  
八咫 仏哲(やた ぶってつ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル		ワークス	何でも屋	カヴァー	情報屋
	オプション		年齢	42	性別	男性
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %	
出自	貧乏	経験	一匹狼	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	2			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	7		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヴィラン	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不知(しらず)	白兵	7r+10	6	37		浸食+10
不解(わからず)	白兵	8r+10	6	43		浸食+14 ガード不可 装甲無視
不問(とわず)	白兵	8r+10	6	86		浸食+18 ガード不可 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスカーフ		2		3	素手の攻撃力+4

所持品	
●装備	ハイドアウト
ネームド	
エピック	
●ユニークアイテム	
「序列不能(ブラックアウト)」	
●アイテム	
ヒーローズクロス	
リーサルシャイン	
カテゴリ:ベテラン	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
序列不能	P	N		
ヒーロー	P 好奇心	N 食傷		
神田伊織	P 友情	N 不安		
ロボ(次回には消滅予定)	P 遺志	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コソトトレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-[Lv]							
ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果:	攻撃力+[選択した武器の攻撃力]、その後選択した武器破壊。							
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	白兵	80	
効果:	ガード不可装甲無視 1対1 [Lv] 回							
オールレンジ	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	組み合わせた判定ダイス+[Lv] 個							
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【白兵】攻撃力+[Lv+5] ガード+6 命中-1							
死招きの爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	「骨の剣」の[攻撃力×5]							
加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド中【行動値】+[Lv×4]							
伸縮腕	3	2	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	射程を視界に変更する。判定ダイス-[3-Lv]							
怒涛の大蛇	1	4	Xジャー	視界	選択	対決	リミット	
効果:	対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。1シーン1回。							
鼓舞の雷	1	4d10	仔コアティブ	視界	単体	自動	120	
効果:	対象はイニシアチブプロセスでメインプロセスを行うことができる。							
セキュリティカット	★							
効果:								
タッピング&オンエア	★							
効果:								
鍵いらずの歩み	★							
効果:								

「そうかい、ならそれは依頼ってことでいいんだな？」

湾岸スラムエリアを根城とする情報屋。  
その実力は一級品であり、熟練されたハッキング技術に加え幅広い人脈を持ち、この街のことで彼以上に詳しいものはいないとされるほど。  
一方でプロヒーローとしては無名に等しく、ライセンスこそ持っているもののそちらの活躍は知られておらずそもそも彼がライセンスを持っていることすら知らない者も多い。噂では彼の活躍は彼自身の手によって消されているとされているが真偽はわかっていない。