キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		誘導レーザーポインタ		ジャッジ	0	0〜1	支援2、自身には使用不可
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	2	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
胴		修復デバイス		アクション	2	0〜1	対象一体の損傷中のパーツ一つを修復する
胴		強化装甲		ダメージ	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		トラウマスイッチ		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、損傷させたドールに狂気点を1点与える
胴		エネルギーコア		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１