

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	傭兵			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	18	6	13	6	9
ボーナス	3	4	6	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	6	3	3

HP	52
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	3	13	8
スキル	スペシャライズ：魔導銃		1	1					
その他									
総計(右)			7	18					
総計(左)					7	7	3	13	7
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×2	
バックパック	
毒消し×1	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	

現在重量： 6
 最大重量： 15
 所持金： 186
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ：魔導銃	1		パッシブ		自身		5	
効果：このスキルを取得する際、武器の「種別」を一選択せよ。(スペシャライズ：長剣)のように記述するが、他の(スペシャライズ：～)を取得することは出来なくなる。このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロールの直前		自身	自動成功	3	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+[(SL)D]する。								
キャリバー	○		アイテム					
効果： キャリバーを一個取得する。								
ガンパート	4		アイテム					
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に[SL×3]とし、[重量：6][装備部位：双]に変更する。								
アームズマタリ：魔導銃	○							
効果：								
ファニング	2	5	メジャー	武器	射程内[SL+1]の対象	命中	3	
効果：								
クイックドロウ	○							
効果：								
ワンコインショット	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果： トラップ解除の判定に+1Dする。								

現在重量： 6
 最大重量： 15
 所持金： 186
 預金・借金：