キャラクター名: エイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	760		引きこもっていたことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	3	1		12	2
体	4	筋力	8	4		16	2
		生命力	6	2		12	2
心	9	知力	12	11		32 + 2	5
		精神力	7	3		19 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	マギテック	2				
グラップラー	3	スカウト	3				
フェンサー	1	レンジャー	4				
ソーサラー	10	セージ	11				
コンジャラー	5	バード	1				
プリースト/賢神キルヒア	6	アルケミスト	6				
フェアリーテイマー	5						

戦闘特技					
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/確実化	1-289p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	3
グラップラー	3	6	5	5
フェンサー	1	4	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	脆弱な防弾マナコートプラス		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
醜悪なマナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である、真語・操霊魔法の行使判定+1、アポートで自宅に設置	2H	3	1	2d+ 5	12	6	13										
正直者のブラックロッド+1 オーダーメイド-2,魔法加工,MP消費-1,アビス強化[魔法行使判定+1]アビスカース「被異陰判定時、成功値-4」	2H	8	2	2d+ 6	12	7	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	15	魔動機術	2	7
操霊魔法	5	10			
深智魔法	5	15			
神聖魔法	6	11			
妖精魔法	5	10			

装備品		説明
頭	浄化の聖印の髪飾り	お洒落な髪飾、知的に見える、浄化の聖印付
耳	ラルヴェイネの金鎖	部位：その他を追加する
顔	マギスフィア(小)	
首	ラルヴェイネの魔宝帯	MPを主動作で10以上消費するとHP10回復
背中	英雄のマント	あらゆるブレスダメージを2点軽減する
右手	ラルヴェイネのマナリング	魔法ダメージ+2、魔法発動体
腰	真・ブラックベルト	防護点が上がる。
足	華美なる宝石ホルダー(R3)	足につけれるように加工した宝石ケース全属性入り
その他	アルケミーキット	賦術を使用できる。

装備品		説明
	勇者の証・心	GR判定で5/6がでなければ1度だけ振り直し
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

◎出立の理由『さがしているものがある』
◎本名「エイン・ゼクセントゥノイン」
◎知識欲の化身、何よりも興味の惹かれることにのみ行動を行う。
○父親の影響か、子供の頃から異常に肌が白く、ナイトメアの子と揶揄され虐げられながら過ごした。
○エルフの母と、ヒューマンナイトメアの父の間に生まれた異種族ハーフ。
◎子供の頃の経験から卑屈な性格になったが、類まれな知性を活かし他人を蹴落として自らの利になるように事を運ぶのが彼女の生き方。他人は道具と同じと思っている。
◎奇っ怪な魔物の発生を目撃し、それ以来その研究に没頭していたが、ある定理を建てた後その答えが正しいものであるかを確かめるために重い腰を上げて自ら魔物を探すようになる。
求めていた奇形魔獣を発見したとき、近くにいた冒険者の一団と協力してその魔獣を仕留める。その時はなにも思わずただ魔物のレポートだけを書き無視して場を後にした。だが日を改めまた奇形魔獣の場所を突き止めたときまた同じ冒険者一団と遭遇する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エイン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○	○			
神紀文明語		○	ノスフェラトゥ	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
サモンスモールアニマル		
ポイズンニードル		
ヒールスプレー		
バークメイル		
インスタントウェポン		
マナスプラウト		
リーンフォース		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20				
ラルヴェイネのマナリング専用化	50				
真ブラックベルト	80				

名誉点 所持 163 /合計 313

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx14	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ウイスキーx6	○□□○□□
マテリアルカード(黒A)x20	○□□○□□
エインちゃんキャンプセット	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
マテリアルカード(黒S)x6	○□□○□□
アンマネー・モンディ	○□□○□□
マテリアルカード(緑B)x100	○□□○□□
マテリアルカード(緑A)x30	○□□○□□
マテリアルカード(緑S)x10	○□□○□□
マテリアルカード(金B)x20	○□□○□□
マテリアルカード(金A)x30	○□□○□□
マテリアルカード(金S)x10	○□□○□□
マテリアルカード(白B)x10	○□□○□□
マテリアルカード(白A)x4	○□□○□□
魔晶石(MP4)x5	○□□○□□
魔晶石(MP5)x10	○□□○□□
ヒーリングポーション+7	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
白鳥の羽のブローチ	○□□○□□
消魔の守護石(HP1)x10	○□□○□□
ヒーリングポーション+6	○□□○□□
消魔の守護石(HP5)x5	○□□○□□
マテリアルカード(赤S)x4	○□□○□□
マテリアルカード(赤A)x20	○□□○□□
魔晶石(MP10)x3	○□□○□□
魔晶石(MP7)x2	○□□○□□
マテリアルカード(金SS)	○□□○□□
魔海草x12	○□□○□□
クロロ酵素x20	○□□○□□
ヒーリングポーション+9x2	○□□○□□
陽光の魔符3x3	○□□○□□
月光の魔符3x3	○□□○□□
陽光の魔符2x5	○□□○□□
月光の魔符2x5	○□□○□□
絆の月光の魔符3	○□□○□□
守りの聖水(Lv9)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 38387 G

預金・借金 G