

キャラクター名 アレク	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	特定の色(赤色)を激しく嫌っている(いた)		
経験点	4880		大きな遺跡を発見したことがある 長い船旅をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	1		14	2	コンジャラー	1		
敏捷度	8			14	2	プリースト/シーン	7		
筋力	2			16	2	セージ	5		
生命力	4	3		21	3	エンハンサー	1		
知力	4	9		23 + 2	4	バード	3		
精神力	9	3		22	3	アルケミスト	1		

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
魔法拡大/数	226	p
魔法拡大/時間	227	p
MP軽減/プリースト	223	p
ワードブレイク	2124	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
ビートルスキン		
ビビッド		
ヒーリング		
モラル		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 魔法の発動体	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
46

装備品	説明
頭 帽子	角隠し用
耳 【専用】 聖印	
顔	
首	
背中 サーマルマント	火/水・氷属性ダメージ-1
右手 知力の指輪	
腰 【専用】 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一人称：私 二人称：あなた	
外見：余り筋肉質ではないが男と解る程度にはしっかりとしている。長髪	□□□□⑤
性格：平和主義、穏和な性格	□□□□⑩
好き：夜、歌、平和	□□□□⑮
苦手：血、赤ワイン、その他血を連想させる赤色	□□□□⑳
物心がついたころには、シーン神殿に居た。	□□□□㉑
ある日、同じ孤児の友人らに連れられて探検に出た時、大きな遺跡を発見する	□□□□㉒
自身は止めたものの、他の子らが中に入って行ってしまう、慌てて追いかける	□□□□㉓
躊躇し、入るまでにかけた時間はそう長い時間では無かった。	□□□□㉔
しかし、遺跡の中を見た時…そこにあったのは、飛び散った幾つもの見知らぬ顔と、赤く染まった部屋だった。	□□□□㉕

