

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	漁師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	31	18	9	10	18	9
ボーナス	7	10	6	3	3	6	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						2	
能力値	10	11	8	3	3	10	3

HP	177
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	聖剣カリブルヌス	至近	2	26	2	3	3	3	5
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-1	0
頭部	ギアヘルム		2		0	7	1	0	
胴部	祝福の鎧				-2	13			0
補助	トリックマント					5			
装身具	フィアターズジュエル		2						
能力値			11	0	8	0	10	11	15
スキル	Wルナー,コンマス,フェイス,レジエル		5				9		
その他	ギアヘルム、名馬、戦士の環、Hル、シラス		2	8	1	1	15		15
総計(右)			24	34					
総計(左)			22	8	9	44	45	13	35
総計(両)									m
ダイス数			4 d	8 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	マジカルキー
ベルトポーチ	
ウェポンケース	ポーションホルダー
ロングソード	蘇生薬
	ハイHPポーション
	ハイMPポーション
小道具入れ	万能薬
トロープ(20m)	毒消し
トランタン	
ト火打石	冒険者セット
ト流水の砥石	野営道具

現在重量:	31	所持金:	5	預金・借金:	-15000
最大重量:	35				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用、感知、精神能力基本値に+1								
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 選んだ武器種別の命中判定に+1d								
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器の命中判定に+[SL+1]する。								
レジストエレメンタル	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法防御力に+[SL×3]する。								
シールドスラム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃のダメージに+[装備している盾の重量]								
コンバットマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中に+2する。								
レーザーシャープ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL5↑	
効果: 武器攻撃のダメージロールに+1d								
マインドアデプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 精神能力値に+2する。								
ライディング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 騎乗時命中判定と回避判定に+1d								
ハイパーシールド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 盾の魔防に物防の値を+する。								
ウェポンエキスパート:長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 選んだ武器種別のダメージに+2d								
スタンドタフ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [スリッパ]にならない。								
エソテリカ:ナイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10↑	
効果: 選んだクラスのスキルコストに-2 (計算済み)								
	◇							
効果:								
	◇							
効果:								

◆取得ゲッシュ:  
1:女王への誓い  
クロススラッシュを取得。(代償でレッドラグを封印)

◆称号クラス:ドラグーン (Lv15で転職)

◆キャンペーンレジェンドデータ  
聖剣カリブルヌス  
種別:長剣 レベル:1  
重量:6 命中修正:0  
攻撃力:CL+8 行動修正:0  
射程:至近 装備部位:片手  
効果:  
●《聖剣開放》セットアップ  
シーン終了時まで武器の攻撃力に+[CL]し、武器攻撃の属性を任意の属性に変更してもよい。  
1シナリオに1回まで。  
●《光を呼ぶもの》 《聖剣解放》と同時に使用する。  
あなたはフェイトを1点支払う。  
あなたとあなたのギルドメンバーが行う攻撃に対して、  
[特殊防御]は効果を発揮しない。この効果はシーン終了時まで持続する。



