キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エキスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	7	9	9	6	6
ボーナス	5	4	2	3	3	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	4	3	3	2	2

HP	42
MP	26
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	2	7	12
スキル	シールドスラム			2					
その他									
総計(右)			4	10	3	9	2	5	11 m
総計(左)			6	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 16	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 攻撃。ダメージ+2D								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：斧」の命中判定+1D(計算済)								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1MP/1	
効果： 行動済みにならずカバー								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに+2								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍の判定+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								