キャラクター名

ジル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
08 笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか、家族だろうか、撤に馳った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない顔にあなたは思いを巡らせる。
62 手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。指手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
83 花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水を。虫を取りのぞいた花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけど記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今どうなっているだろう？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(人形)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マロン	憧憬	3	①②③④⑤	
グラーシャ	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のダイスを振りなおす
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		愛撫		ラピッド	なし	0	転倒
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射程攻撃1＋切断
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内、次カウントのマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1