キャラクター名: 【PL用】ゲームマスター

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢	■■歳	性別	女性
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	159 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	2			7
社会	0	0	1			1

HP	31
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
■■■■■■■■■■■■■■■■■■	P	N		
■■■	P ■■	N		
Eロイス「飢えたる魂」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ソルジャーコネクト	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ（選択）	自動		
効果：	トループのみ対象。そのR間、対象の【行動値】は貴方と同じ値となる。対象はこの効果を拒否可能。							
シャドウマリオネット	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	RC		
効果：〈意志〉対決に勝利した場合、対象は戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行える。どう移動するかは、このエネミーが決定する。								
ラピッドシフト	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	範囲（選択）	自動		
効果：	対象はジェネシフト。拒否可能。１シナリオＬｖ回まで。							
飢えし影	2		ﾒｼﾞｬｰ	視界	ー	RC		
効果：	攻撃力+［Lv+2］の射撃攻撃							
無形の影	★		ﾒｼﾞｬｰ	-	-	効果参照		
効果：	【精神】で判定できる。１Ｒ１回。あらゆる判定と組み合わせ可能。							
影絵の兵士	4		ﾒｼﾞｬｰ	視界	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	1ｼｰﾝLv回	
効果：	《無形の影》を組み合わせた攻撃の射程を視界に変更する							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ（ｳﾛﾎﾞﾛｽ）	2		ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-Lv。（下限値７）							
張子の戦道具	2		ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	白兵/RC	1ｼﾅLv回	
効果：1点でも与ダメ時、相手の「エフェクトで作成した武器と防具」を全て破壊し、素手のデータを元に戻す。タイミング：常時の武器と防具には効果なし。								
アスクレピオスの杖	2		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	RC		
効果：	対象のHPを［（Ｌｖ）D+対象の侵蝕率÷１０］点回復する。							
ｴﾝﾊﾝｽｱｸｼｮﾝ	3		ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	効果参照	1ｼﾅ1回	
効果：	判定ダイス+［Lv*2］個。あらゆる判定と組み合わせ可能。							
封印の楔	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	RC		
効果：〈RC〉対決に勝利した場合、そのシナリオの間、対象はこのエネミーが指定したエフェクト全てを使用できなくなる。このエネミーが死亡した場合、この効果は解除される。GMはそのほかにも解除する方法を任意に設定してよい。								
能力強奪	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	RC		
効果：〈RC〉対決に勝利した場合、対象が取得している任意のエフェクトひとつを選択肢、そのシナリオ中、同じLvで取得する。1シナリオ1回まで使用でき、このエネミー死亡した場合、効果は解除される。								
万象の虹	★		ｵｰﾄ	効果参照	視界	自動		
効果：あなたの登場しているシーン内で使用されたエフェクトひとつを対象とする。そのシーンの間、あなたは対象のエフェクトを取得する。取得したエフェクトのLvは1となる。なお、「制限：ー」以外のエフェクト、およびエネミーエフェクトは取得できない。1シナリオ1回まで使用できる。								

私■私■生きた■来（■■■■を否■する。
■■■■■、■■■■■、私■現在■■■■■■■。
■■、■■が■きて■■この現在（■ま）■ため■、■■■■と■を■■続け■。
貴方■■■の■■■■■、■めら■る現■（い■■■勝ち取■た■に。

★侵食率込のエフェクトLv表記

キャラクター名
【PL用】ゲームマスター

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異能の継承	2		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動		
効果：【このエネミーの取得しているエフェクトからひとつを選択する。対象は、縁も無くしたエフェクトを、そのシナリオの間使用できる。エフェクトのレベルは、取得レベル以下でGMが任意に決定する。このエフェクトは侵食率でレベルアップせず、1シナリオにLv回まで使用できる。】								
明鏡止水	★		ｵｰﾄ	自身	至近	ー	100%	
効果： 判定時に、ダイス減少効果を無効化。1シナリオ1回。								
縮地	5		ｵｰﾄ	視界	自身	自動		
効果：								
究極擬態	★		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：【特定の誰かの姿に変身。通常の判定では見破ることは出来ない。GMは任意に設定した条件を満たすことで、〈知覚〉での対決を行うか、あるいは対決を行うまでもなく見破ることができる、としてよい。】								
	○							
効果： ↑↑ ★白河をよく知る人物でなければ判定不可。対象は「フォルテ」「飛鼠理加」とする								
虚無への回帰	1		ｵｰﾄ	至近	単体	自動	120%	
効果：重圧を受けていても使用可。HPダメージを適用する直前に宣言。HPダメージを0にする。そのダメージがエフェクトによるものでない場合、このエフェクトは使用できない。1シナリオに1回まで使用できる。								
雲散霧消	5	4	ｵｰﾄ	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果：1R1回。対象にHPﾀﾞﾒｰｼﾞが適用される直前に使用。対象が受ける（予定の）HPﾀﾞﾒｰｼﾞを-［Lv*5］点する。※ただし、そのダメージがエフェクトによるものではない場合は不可。								
生贄の蛇	1	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：対象が行う「対象：単体」の攻撃判定の直後に使用。その攻撃対象をあなたに変更する。ただし、貴方は重圧を受ける。その攻撃が貴方を対象にできない場合は効果がない。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
カバーディフェンス	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： ダメ直前に使用。カバーリングを行う。行動済みにならない。１メインプロセスに１回。１シナリオにLv回まで使用できる。								
ヒーリングウィルス	10	1	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： 対象のHPをLv点回復。戦闘時以外は１シーンに１回								
ﾎﾟｹｯﾄﾃﾞｨﾒﾝｼｮﾝ	★							
効果： ■■支■■■殺■■時■■■								
変貌の果て	★							
効果：								
無面目	10							
効果：								
道化の出し物	★							
効果： 全てニセモノかもしれませんよ？								
まだらの紐	★							
効果：								
シャドウダイバー	★							
効果：								
消去の号令	★							
効果：								
禁じられし業	★							
効果：								
イージーフェイカー	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								