

キャラクター名
ミヤコ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 15 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 絶望 |
| サブクラス | バロック | 寵愛点 | 20 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------------|----|
| 15 : 歌 | |
| 26 : パーティー | |
| 37 : 水 | |
| 90 : 海岸 | |
| 99 : ネクロマンサー | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 2 | 0 | 2 |
| 改造 | 1 | 1 | 2 |

| 未練 | | | | |
|-----------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| エラ | 嫌悪 | 3 | ①②③④⑤ | |
| リコリス・ネレイス | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------------------|----|-------|------|----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 追い込まれてからが勝負 (手負いの獣) | | オート | なし | 自身 | あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る |
| メインクラス | | 高打率 (死神) | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい |
| メインクラス | | 連携プレイ (殺劇) | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい |
| サブクラス | | 違法改造 (歪極) | | オート | なし | 自身 | 【やせぎす】取得 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | おとこのこ | | オート | なし | 自身 | 対話判定+1してもよい |
| 頭 | | ドーピングチューブ (エナジーチューブ) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 釘バット | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+爆発 |
| 腕 | | 渾身の一撃 (ジェットノズル) | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可 |
| 腕 | | 壊れた腕時計 | | オート | なし | 自身 | たからもの。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | みなぎる鼓動 (しんぞう) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | 逆境魂 (やせぎす) | | オート | なし | 自身 | バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |