キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	14		38	6
		敏捷度	12	26		50	8
体	12	筋力	12	19		43	7
		生命力	12	35		59	9
心	12	知力	12	46		70 + 1	11
		精神力	12	26		50	8

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	11		
プリースト	15		
フェアリーテイマー	15		
セージ	10		
エンハンサー	5		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/すべて	1-290p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法制御	1-291p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ストロングブラッド	
メディテーション	
アンチボディ	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
クラウゼ流一刀覇王剣　入門	150
ドミネイターズマント	30

名誉点 所持 3320 /合計 3500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナプリファルガー	2H	20	1	2d+ 1	10	1	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点x100	○□□○□□
魔晶石5点x100	○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□
月光の魔符+3x5	○□□○□□
魔晶石20点x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 0	12

HP
104

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 26

MP
173

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	22			
神聖魔法	15	26			
妖精魔法	15	26			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程を+10m
耳	蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、暗が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔	マナリンング［ディスプレイサー・ガジェット］	ダメージ魔法のダメージを+1
首	正しい信念のリング［ディスプレイサー・ガジェット］	精神抵抗力+2
背中	ドミネイターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手	知性の指輪	知力+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に知力+13
腰	不暁のバックル	<ガン>や<魔法矢>の攻撃を精神抵抗で耐える
足	軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他	太陽のヴェール［ディスプレイサー・ガジェット］	威力表を用いる回復魔法がクリティカルするようになる

装備品		説明
左手	知性の指輪(予備)	知力+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に知力+13

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟