

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自(効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	18	6	12	6	8
ボーナス	4	4	6	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	8	2	5	3	3

HP	47
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	8	0	3	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	6	9	11	3	13	7
総計(両)			5	12					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		2	7	+ 3 d
トラップ解除	5		2	7	+ 3 d
危険感知	5		2	7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション*7	
小型ハンマー	
くさび	
冒険者セット	
毒消し*2	
HPポーション	
キャップライト	

現在重量: 15  
最大重量: 19

所持金: 774 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定+1d								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:								
ダンシングヒーロー	★	-		-	自身	自動成功	シノー回	
効果: 任意の判定+1d								
ワイルドセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 感知判定+2								
インタラプト	★	-		視界	単体	自動成功	シノー回	
効果: 対象の使用したスキルを打ち消す								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1d								
ナイフパリー	★	3		-	自身	自動成功	防御中一回	
効果: 物理防御時、武器の攻撃力分ダメージ軽減								
インベナム	1	6		-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用 1点でもダメージを与えると[毒(SL)]を与える								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+[敏捷]								
ドッジムーブ	1	2		-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定時、達成値に+[SL+2]								
リムーブトラップ	1							
効果: 罠解除判定+1d								
ファインドトラップ	1							
効果: 罠探知判定+1d 探知失敗しても罠が発動しない								
エリアサーチ	1							
効果: 警戒行動が可能となる								

所持品欄

