

キャラクター名
白幡 周

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校2年生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	35%
出自	66 疎まれた子	経験	84 大失敗	邂逅	32 いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	0	0	1			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《赫き剣》データ	白兵	3r+2	0	12		※100↓で作成時・ATKは最大値を記載
《赫き剣》データ	白兵	3r+2	0	14		※100↑で作成時・ATKは最大値を記載
		0				
武器+①③④⑤⑨	白兵	9r+2		24		※100↓

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
ストーン(選択:噂好きの友人)	
ラグジュアリー	
造血剤	
メモリー:冷清水斗真	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
輪廻の獣	P	N		
木暮 瑠霞	P 闘志	N 脅威		
草加部 洋右[PU]	P 信頼	N 不快感		
鈴原 涼子[RE]	P 好意	N 不安		
	P 有為	N 脅威		
	P 執着	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-1する(下除値)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセントレイト:サラマンダー)のように記述して、シンドロームごとに別のエフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。							
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	使用時に[LV*2]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:白兵 / 技能:<白兵> / 命中:0 / 攻撃力:+[消費HP]+8 / ガード値:0 / 射程:至近							
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	<白兵>	-	
効果:	白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを[LV*4]点回復する。ただし、この攻撃は素手が《赫き剣》によるものでなければならない。							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果:	白兵攻撃ダイスを+[LV+1]個。ただし、あなたは2点のHPを消費する。							
シャドーテンタクルス	1	1	メジャー	効果参照	-	<白兵>	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を10mに変更する。《無形の影》を組み合わせている場合、10mではなく視界に変更する。							
原初の黒:マズヴィジョン	3	4+2	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果:	[タイミング]時:おなじみエフェクトの「射程」が「射程:100%」のエリアかつとも選択し、取得する。取得したエフェクトの射程はひたれ、使用回数制限のあるエフェクトも取得し、使用回数+1する。また、この効果で取得したエフェクトは「射程:100%」となる。Pは参照すること。このエフェクトを組み合わせた攻撃の威力を+[LV*3]する。このエフェクトはリザレクトで使っても、							
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。取得しているエフェクトをひとつ選択すること。そのシーンの間、選択したエフェクトのLVを+2する。使用回数は増加しない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。							
喰われし費	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用する。そのシーンの間、あなたが行なうウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*3]する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。							
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*4]する。ただし、あなたは5点のHPを消費する。							
レネゲイドアブソープ	1	3	オート	至近	自身	-	-	
効果:	エフェクトを使用した攻撃によってあなたが1点でもHPダメージを受けた直後に使用する。あなたが取得している「あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する」と描かれたエフェクトひとつを使用できる。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。							
日常の代行者	★	-	常時	効果参照	効果参照	自動成功	-	
効果:								
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	自動成功	-	
効果:								
効果:								

しらはた あまね。10/27生まれ。
ずば抜けて頭が悪い訳ではないが、なかなか口が悪く、喧嘩はそこそこ強いことで知られている。
頭脳明晰な兄と運動神経抜群の姉がいる。そんな二人を反面教師にしているのか、授業をよくボイコットする。
過去に習っていた剣道も、腕はあるが問題行動を起こして以来一切触れなくなった。

家族を避け、授業をよくサボっては自身の居所を求めるといふらふらと呆けている。

==== 1話終了時 ====

- ▼ロイスメモ
- 1:「二人の兄弟」 P:執着/ON:嫌悪 固定
 - 2:「過去の剣道部顧問」 P:信頼/ON:悔悟 固定
 - ×3:S「鈴原涼子」 ○P:好意/N:疎外感 シナリオ タイタス昇華
 - 4:「草加部洋右」 P:信用/ON:厭気 PC間
 - 5:「木暮 瑠霞」 ○P:闘志/N:脅威
 - 6:「加賀本瑞樹」 P:同情/ON:敵愾心
 - ×7:「過去と未来」 P:傾倒/N:恐怖 タイタス昇華

1話以降の変更点
《渇きの主》Lv.2⇒Lv.1 / 《鮮血の一撃》Lv3⇒Lv.4 / 《ハイブリーディング》を新たに取得
<情報:UGN> 2を新たに取得 / <情報:FH>1を新たに取得 / <情報:裏社会>1⇒2に変更