

キャラクター名  
セーピア

プレイヤー名

|         |           |       |     |     |    |
|---------|-----------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス  | シーフ       | Lv.1: |     | レベル | 6  |
| サポートクラス | シーフ       | Lv.1: | シーフ | 性別  | ♀  |
| 称号クラス   |           |       |     | 年齢  |    |
| 種族      | フェイ:スプライト |       |     | 境遇  | 略奪 |
| 出自(効果)  | 犯罪組織      |       |     | 目標  | 逃亡 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 4  | 12 | 15 | 9  | 9  | 10 | 9  |
| ボーナス  | 1  | 4  | 5  | 3  | 3  | 3  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 2  | 0  | 2  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 1  | 6  | 7  | 3  | 5  | 3  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 58 |
| MP   | 57 |
| フェイト | 6  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ダガー          | 至近 | 0   | 4   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | サークレット       |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 補助    | バックラー        |    |     |     | 1   | 2  |    |    | -1 |
| 装身具   | シーフズツール      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 6   | 0   | 7   | 0  | 3  | 12 | 6  |
| スキル   | アームズマスタリー:短剣 |    | 1D  |     |     |    |    |    |    |
| その他   | 妖精の燐光        |    |     |     |     | 1  | 2  |    |    |
| 総計(右) |              |    | 6   | 4   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 6   | 0   | 8   | 5  | 5  | 12 | 5  |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 3 d | 2 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| バックパック  |  |
| ベルトポーチ  |  |
| 冒険者セット  |  |
| MPポーション |  |
| MPポーション |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量: 7  
最大重量: 11

所持金: 325  
預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング          | 射程  | 対象     | 判定   | 制限   | メモ |
|---|----|-----|----------------|-----|--------|------|------|----|
| フェイ:スプライト   | ★  | 5   | セットアップ/追加/アイテム | 20m | 単体     | 自動成功 | -    |    |
| 効果:対象が行う武器攻撃のダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はラウンド終了まで持続する。また、自身は<飛行能力>を取得する |    |     |                |     |        |      |      |    |
| ワイドアタック   | 5  | 4   | メジャー           | 武器  | 範囲(選択) | 命中   | -    |    |
| 効果:武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]                                      |    |     |                |     |        |      |      |    |
| インタラプト  | 1  | -   | 効果参照           | 視界  | 単体     | 自動成功 | シールド |    |
| 効果:パッシブ/アイテム以外のスキル宣言時発動。コストだけ使用させて失敗扱いに                                 |    |     |                |     |        |      |      |    |
| インバナム   | 3  | 6   | 効果参照           | -   | 自身     | 自動成功 | -    |    |
| 効果:武器攻撃と同時に使用。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、毒[SL]を付与する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。      |    |     |                |     |        |      |      |    |
| アームズマスタリー:短剣  | 1  | -   | パッシブ           | -   | 自身     | -    | -    |    |
| 効果:短剣の命中判定+1D   |    |     |                |     |        |      |      |    |
| バタフライダンス  | 1  | -   | パッシブ           | -   | 自身     | -    | -    |    |
| 効果:回避判定に+1D   |    |     |                |     |        |      |      |    |
| テイルズシンボル  | 1  | -   | アイテム           | -   | 自身     | -    | -    |    |
| 効果:妖精の燐光取得  |    |     |                |     |        |      |      |    |
| ドッジムーブ  | 5  | 2   | 効果参照           | -   | 自身     | 自動成功 | 盾非装備 |    |
| 効果:回避判定と同時に使用。回避判定に+SL+2  |    |     |                |     |        |      |      |    |
| ジャストディフェンス  | 3  | -   | 判定の直後          | -   | 自身     | 自動成功 | シールド |    |
| 効果:回避判定の直後に使用。回避判定に+2   |    |     |                |     |        |      |      |    |
| ディセクトエッジ  | 1  | 4   | ムーブ            | -   | 自身     | 自動成功 | 短剣、鞭 |    |
| 効果:対象にダメージを与えたら、放心付与  |    |     |                |     |        |      |      |    |
| イベイジョン  | 2  | 5   | 効果参照           | -   | 自身     | 自動成功 | シールド |    |
| 効果:回避判定と同時に使用。回避Dペナルティ無視  |    |     |                |     |        |      |      |    |
| ファインドトラップ   | 1  | -   | パッシブ           | -   | 自身     | -    | -    |    |
| 効果:トラップ感知に+1D。感知失敗してもトラップ作動しない  |    |     |                |     |        |      |      |    |
| ストリートワイズ  | 1  | -   | メジャー           | -   | 自身     | 幸運   | -    |    |
| 効果:情報収集を【幸運】で行い、判定に+1D  |    |     |                |     |        |      |      |    |
| アサシンI   | 1  | -   | 効果参照           | -   | 自身     | 自動成功 | シーフ  |    |
| 効果:フェイト1点消費。デバフ強度+1   |    |     |                |     |        |      |      |    |
| リムーブトラップ  | 1  | -   | パッシブ           | -   | 自身     | -    | -    |    |
| 効果:トラップ解除の判定に+1D  |    |     |                |     |        |      |      |    |

犯罪組織(犯罪組織)に捕まった(略奪)けどなんとか逃げ出したよ(逃走)。敵対勢力が面白がって情報流してくれるよ(ストリートワイズ)。