

キャラクター名
黒石 守(くろいし まもる)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	情報屋	カヴァー	バーテンダー
オプション		年齢	30	性別	男
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	双子	経験	敗北	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	6	1	0			7	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識: <知識/ガイド>	4		情報: <情報/UGN>	5	5
運転:			芸術:			知識:			情報: <情報/農社会>	5	3
運転:			芸術:			知識:			情報: <情報/警察>	5	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
☆「カミカゼ」		0				かつ単体/MJかつ自動成功のソラリスEF1つを使用。侵食値は合計。1シナリオLv回、他EF併用不可。
1「ルシアン」		0				MJ単体/対象が次に行うMJを+Lv個。MJ攻撃の場合、値が+5。
(80-99)2「ハンター」		0				MJ単体/次のMJアクションC値-1(下限6)&ダイス+6個
(80-99)1+2「アプサン・ドリッパ」		0				MJ単体/対象が次に行うMJを+Lv個/MJ攻撃の場合値+5+対象が次に行うMJのC値-1(下限6)、その判定ダイスを【Lv*2】個増やす

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防塵ジャケット	5	3	0	0	

所持品	
カジュアル	
スマホ	
思い出の一品	
制服	
フォーマル	
情報収集チーム	
要人への貸し	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
バスガイド(吉野楓)	P 感服	N 猜疑心		
大きめの指輪	P 遺志	N 劣等感		
お土産用バッグ	P 信頼	N 不安		
冴脩ジゼル	P 親近感	N 脅威		
櫻井 美空	P 感服	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
女王の降臨	2	3	セットアップ	視界	単体	自動	--	
効果: MJかつ自動成功のソラリスEF1つを使用。侵食値は合計。1シナリオLv回、他エフェクト用不可。								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動	--	
効果: 対象が次に行うMJダイスを+Lv個。MJが攻撃の場合値+5。								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果: 対象が次に行うMJのC値を-1(下限6)し、その判定ダイスを【Lv*2】個増やす								
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範囲(選択)	--	--	
効果: このEFを組み合わせたEFの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更する。シナリオ中Lv回使用可能								
元気の水	★			至近	単体			
効果: 栄養満点の水を作り出す。必要に応じてRC判定								
竹馬の友	★			視界	単体			
効果: 幻覚物質によって対象の意識をかく乱し、その信頼を得るエフェクト。必要に応じて交渉判定。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

双子の弟。優秀な兄と比べられて育っていたが、守ってくれたのはその兄だった。楽しく、暮らしていた。転機は誕生日。行方不明になった兄と、崩壊していく家庭。家出まで時間はかからなかった。まだ冷えぬ夜、このまま死んでもいいと思っていた矢先に拾われたのが今の店。そして初めての仕事で彼は「マスターに殺される」との情報を掴む。そうして師匠を手にかけてののだ。