キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス	ワークス	探偵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	1			4
感覚	3	0	2			5
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：２輪	2		芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者-勝利と栄光の槍-	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値-LV　下限値7								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果： 判定のダイス+Lv個								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手をシーン中攻撃5+Lv　命中-1　ガード６　射程至近に書き換える。								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	１００％	
効果 :あなたが装備または所持している技能が同じ武器か防具ふたつを選択し破壊する。あなたはそのシーン中選択したアイテムの能力を合成したアイテムをひとつ習得し装備する。1シーン1回制限								
融合	1	2	セットアップ	至近	単体	自動	１２０％	
効果 :重圧を受けていても使用可能。そのラウンドの間対象はこのキャラのもつ融合以外のエフェクトを使用できる。ただしこの効果を与えている間このキャラは移動できず常に対象とおなじエンゲージに移動する。								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	白兵射撃	80%	
効果 :タイミングメジャーのエフェクトと組み合わせ可能。対象があなたを単体で攻撃したときにリアクションとして使用できる。未行動でのみ使用でき使用後行動済みになる。1シナリオLv回制限。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								