

キャラクター名 プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	野伏	性別	♂	年齢	32
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	7			20	3	フェンサー	5	バード
体	8	敏捷度	4	7		20 + 1	3	コンジャラー	2	アルケミスト	5
		筋力	4	6		18	3	プリースト/アステリア	5		
心	12	生命力	13	4		25	4	スカウト	7		
		知力	4	2		18	3	レンジャー	3		
		精神力	4	10	2	28	4	エンハンサー	5		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
楽素転換	2-231p		p
呪歌追加	2-228p		p
変幻自在	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	終律：水竜の轟	イニシアティブブースト
スケイルレギンス	終律：冬の寒風	
メディテーション	トランス	
ストロングブラッド	騎獣の献身	
リカバリィ	騎獣強化	
レジスタンス	HP強化	
モラル	遠隔指示	
終律：夏の生命	姿勢堅持	
レクイエム	人馬一体	
アトリビュート	特殊能力解放	
終律：草原の息吹	パークメール	
終律：蛇蝎の苦鳴	クツラシュファング	
終律：華の宴	ヒールスプレー	
ララバイ	パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー		7	3	
盾	シンバルシールド		8	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ	1H	9	+1	2d+ 1	12	0	19										
フィスタロッサム	1H			2d+ 0	0	0											
ミュースのホルン	2H			2d+ 0	0	0											
安寧のリュート	2H			2d+ 0	0	0											
激情のリュート	2H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
51

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのヘアピン
耳	ラル=ヴェイネのイヤリング
顔	ラル=ヴェイネのモノクル
首	聖印 (アステリア)
背中	ウエポンホルダー改① 安寧のリュート&激情のリュート 収納
右手	操りの腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	ラル=ヴェイネのサンダル
	その他ウエポンホルダー改②

装備品	説明
左手	俊足の指輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
騎乗スタート	チェック
シンバルシールド装備	
準備>	□□□□⑤
・バク×S>自分、ビートルスキン	□□□□⑩
防護点=13	□□□□⑮
1R目先行として	□□□□⑳
A、取り巻き排除	□□□□㉑
ハーモニーでアトリビュート (水・氷or雷) & プレイク (抵抗-1)	□□□□㉒
騎獣で雷嵐のプレス	□□□□㉓
B、突撃モード	□□□□㉔
姿勢堅持移動>騎獣：獅子奮迅 (爪2回、尻尾1回)	□□□□㉕

