

キャラクター名  
ルベライト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
拳	
黎明	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気乱舞		オート	なし	自身	攻撃判定時、ダイスを2つ振り好きなほうの出目を使用してもよい。その際、いかなる効果でも振り直しができなくなる
ポジション		競争心		オート	なし	自身	他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、そのドールへの未練に狂気点1点追加
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃の判定においてのみ使用可。ダイスの出目が「6」となり、いかなる効果でも振り直しができなくなる
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定の出目が「6」の時、任意の部位にダメージを与えてよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	自身が攻撃マニューバを使用する際、自身以外「ラピッド」「ジャッジ」のマニューバを使用することができない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時に使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた時に使用可。基本パーツ1つ損傷で白兵・肉弾ダメージ1。何度でも使用できる
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ1つ損傷しなければならない
腕		ガントレット		ダメージ	なし	自身	ダメージタイミング、腕のみ『防衛1』。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1