

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30	%
出自	天涯孤独	経験	黄金領域	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0	1		1	行動値	10
感覚	2	0	0	0		2	(非装備時)	10
精神	3	1	0	2		6	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	3		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
[メジャーアクション]						
(秘の理)黒の杖+大地の牙+魔王の理+コンセントレイト		0	8			攻撃力+[LV(5)×2+2]+[LV(1)+2]+[LV(3)×2]の射撃戦攻撃。この攻撃に対するドッジの判定ダイス-1
0~59	RC	6r+1	8	21		ダイス+0/エフェクトLv+0
60~79	RC	7r+1	8	21		ダイス+1/エフェクトLv+0

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
携帯電話		ロイス			
アクセサリ		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
思い出の品		黄金領域:「楽園」	P	N	
		碧波 旭	P 遺志	N 悔悟	
		ワールドエンド	P 庇護	N 不安	
		山田餓狼丸	P 庇護	N 猜疑心	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+[LV×2+2]の射撃戦攻撃。※自身と同一エンゲージにいる相手を対象にすることができない。							
大地の牙	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	:攻撃力+[LV+2]の射撃戦攻撃。この攻撃に対するドッジの判定ダイスを-1する。※自身と同一エンゲージにいる相手を対象にすることができない。							
魔王の理	3	2	メジャー	-	-	シン	-	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV×2]							
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	シン	-	
効果:	組み合わせた判定のC値を-[Lv] (下限7)。							
幸運の守護	1	2	リア	至近	自身	RC	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定でドッジを行える。							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+[LV×5]mする。							
ディクタトル	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	そのラウンドの間、オルクスのエフェクトを組み合わせた攻撃のダメージに+10する。使用するとBS放心を受ける。1シナリオLV回。							
ポケットディメンション	★	-	メジャー	至近	-	-	-	
効果:	空間を捻じ曲げて、あり得ないはずの空間を作り出すエフェクト。							
不可視の領域	1	-	メジャー	至近	-	-	-	
効果:	特定の領域を隠すエフェクト。最大で[Lv×1000]平方メートルの場所を隠すことができる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Dロイスのエフェクト取得のため初期経験点に+15