

キャラクター名
ルーナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	『たからもの』を損傷しても
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ獲得
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けるダメージを代わりに受ける
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際にのみ使用可、任意の未練から狂気点を1減少させてよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む『アクション』マニューバ1つを『ラピッド』として使用する
腕		本		オート	なし	なし	たからもの、何度も読み古して一字一句覚えている
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	なし	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、『妨害』を無効化してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1