キャラクター名
サニィ=アシュヘイム

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	11	性別	女
覚醒	探求	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	権力者の血統	経験	心の壁	邂逅	ビジネスパートナー

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ UGN幹部	
コネ 情報屋	
コネ コーポレート	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
指導者	P	N		
舞・ルースキー	P 連帯感	N 劣等感		
神城早月	P 尊敬	N 嫉妬		
お父さん	P 親近感	N 嫌悪		
彼岸 柳	P 信頼	N 恐怖		
雛月 ヒナハ	P 友情	N 不安		
霧谷 雄吾	P 憧憬	N 猜疑心		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果： シナリオ1回　対象は即座に戦闘移動								
常勝の天才	4	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果： シーン1回 ラウンド中のAttack +[LV x 4]								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果： ラウンド1回　対象の判定直後　判定値 +[LV x 3]								
天性のひらめき	3	4	メジャー					
効果： 戦闘以外のあらゆる判定 C値 -LV								
インスピレーション	2							
効果：								
完全演技	★							
効果： 完全に他人を模倣することが可能								
写真記憶	★							
効果： 超記憶力								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								