=キャラクター		体(考え中)				一 プレ	イヤー名		
ポジション コート							享年			
メインクラ	ロマネスク					暗示				
サブクラス	z	ロマネスク				寵愛点				0
初期配置	5	煉貓	試					-		
最大行動	値	14				i	記憶のカケラ	,		
能力値	クラス	ラス 修正		合計						
武装	0	0 0								
変異	0	0 0		0						
改造	4 1			5						
	•	-						- 1-t-		
।	 ·象	活	類		x	 王気点		練		 発狂時ペナルティ
	<u>**</u> 5もの	依存 3				1X(点				
, , , , ,				3	_					
		3 ①		3		23(
				230						
		3 1			23(2345				
				3	1	23(45			
							マニ	ューバ		
タイプ	損傷	名前			使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		助言				オート		0	0~2	支援 1 or妨害 1
メインクラス		戦乙女				オート			最大行動值+2	
メインクラス		数多の手官				オート			【うで】【あし】のコストー1	
サブクラス		Φ=71 <i>Z</i>					オート	+n1	4 4	目上// 私/ よっ
頭 頭 頭		のうみそ めだま					オート	なし なし	自身自身	最大行動值+2 最大行動值+1
 頭				ر م ت			アクション	2		肉弾攻撃 1
 腕		 こぶし					アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで					ジャッジ	1	0	支援1
 腕		かた					アクション	4	 自身	移動 1
胴		せぼね				アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた				オート				
胴		はらわた					オート			
脚		ほね					アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね					アクション	3	自身	移動 1
脚		あし				ジャッジ	1	0	妨害1	
		アドレナリン					オート			改 1 最大行動値+1
腕		シザーハンズ					オート	2	0	改1 肉2ダメ
		エナジー	チュ	ーブ			オート			改2 最大行動値+2 (損傷時に追加で損傷1か所)
		#*>,! !!					オート			改2
		ガントレット				オート			改3 腕のみ防1,白肉のダメ+1	
	- 1 - I									