キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	2	2	9	39 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	4	0	20	50 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	69
MP	41
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ニュートラライズ	1	7						
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー									
アクセサリ	ブルズホーン								
アクセサリ	ソードクロス								
能力値＋ボーナス		39	3	9	23	0	3	20	0
アーツ	ソード・エンハンス	6							
その他									
総計(1)		46 %	10	9 %	23 %	0	3 %	20	4
総計(2)		45 %	3	9 %	23 %	0	3 %	20	4
総計(両)		46 %	10	9 %	23 %	0	3 %	20	4

所持品			
活動基本装備			

所持金： 65	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ハイ・アベレージ	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用							
ソード・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							