キャラクター名

シーラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	2	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
約束	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
？？	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		人形		オート			白い髪で右目を隠した女の子の姿をした人形
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		赤い大鎌(斧)		アクション			白兵攻撃3。
腕		かぎつめ		アクション			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート			対話判定において判定出目に+1してもよい
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート			
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		断罪		オート			自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目＋1
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	移動1。さらに移動させた対象の行動値を2減らす(移動が失敗しても行動値は減少する)。『完全解体』状態でも使用可。
腕		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃1+切断。