

キャラクター名 イシュミール プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	46		65	10	ファイター	15		
体	15	敏捷度	12	26		45 + 1	7	グラップラー	3		
		筋力	6	19		40	6	ソーサラー	14		
心	8	生命力	6	14		35	5	スカウト	11		
		知力	12	35		55 + 1	9	レンジャー	10		
		精神力	12	10		30	5	エンハンサー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1-281p
追加攻撃	220 p	なぎ払い	1-288p
投げ攻撃	225 p	マルチアクション	1-292p
ルーンマスター	1B34 p	武器習熟S/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	1-286p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p	魔晶石の達人	2-230p
影走り	2120p	魔力撃	1-292p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
リカバリア	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数
クラウド流一刀霸王剣 入門	150
ドミネイターズマント	30
真・ブラックベルト	20

名誉点 所持 3300 /合計 3500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	25	22	21
グラップラー	3	13	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	22	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スウォルツラインド	2H	40	3	2d+ 28	10	27	85										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点x100	○□□○□□
魔晶石5点x100	○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□
月光の魔符+3x5	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x50	○□□○□□

魔香水x50	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	56100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	46 m	138 m	2d+ 22	13	95
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 18	2d+ 21	2d+ 23	72	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	23			

装備品	説明
頭 <u>正しい闘い</u> [フェイスリカー・ガジェット]	精神抵抗力+2
耳 <u>蝙蝠の耳飾り</u>	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔 <u>マナリグ</u> [フェイスリカー・ガジェット]	ダメージ魔法のダメージを+1
首 <u>熊王の牙</u>	【マッスルベアー】の効果を+1
背中 <u>ドミネイターズマント</u>	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手 <u>知性の指輪</u>	知力+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に知力+13
腰 <u>真・ブラックベルト</u>	防護点+2
足 <u>軽業のブーツ</u>	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他 <u>熊の爪</u> [フェイスリカー・ガジェット]	【マッスルベアー】の効果を+1

装備品	説明
左手 <u>俊足の指輪</u>	敏捷度+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に敏捷度+13

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---