キャラクター名

□□ □□□(160 □□)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		2	5
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0		2	4
社会	1	0	0			1

HP	244
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：	4		情報：<□□；□□>1	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□□ □□□□	白兵	15r+5		20		《□□ □□》＋《□□□》＋《□ □ □□》＋《□□□》＋《□□□□□□：□□□》(＋《□□》)
《□□□□》		9r				□□□□ □□ □□．□□ □□ □□□ +9□．

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
□□□		5			□□□□□

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
□□□□□□□□	2		-□□	□□	□□	□□□□		
効果：	□□□□□ □□□□．□□□□ +[LVX2]m							
□□ □□	2		-□□	□□	□□	□□□□		
効果：	□ □□□ □□□ □□□ +LV□							
□□ □□	2		+□□	□□		<□□>		
効果：	□□ □□ □□□ +LV□							
□□□ □□	3		-□□	□□	□□	□□□□		
効果：	□ □□□ □□□ □□□ +LV□							
□□□□	3		□□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果：	□ □□□□ □□□ □□ □□ □□□ +LVX3□．1□ 1□．							
□□□□□□	5		□□□□	□□	□□	□□□□	120%	
効果：	HP□ □□ □□ □□．□□□ -20．1□ LV□							
□□□□	4		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果：	□□□ □□．□ □□□ +(LV)D							
□□□□	3		□□□□	□□	□□	□□□□	-	
効果：	□□□□ □ □□□□ □□□□□ LVX2□ □□□．[□□]□□．1□ 1□							
□□□	5		+□□			□□□		
効果：	□□ □□ □□□ +LVX2							
□□□□□□ ；□□□	3		+□□	□□	□□	□□□		
効果：	□□ -3．							
□ □ □□	5		+□□			□□□		
効果：	□□ □□ □□□ +LVX2							
□□□	3		+□□			<□□>		
効果：	□□ □□□ □□ □□□ -LV□							
□□□	2		+□□	□□		<□□>		
効果：	□□ □□□ □□□□．1□ LV□．							

□□ □□□

「▼□□□□ □□□□」

《□□□ □□》＋《□□ □□》＋《□□ □□》＋《□□□》＋《□ □ □□》＋《□□□》＋《□□□□□□：□□□》(+□□)

□□□：□□□＋□□□ □□，□□：<□□>，□□□：17□，□□□□□：7

□□□：□□，□□：□□，□□：□□

□□□：+17

□□□：《□□□ □□》＋《□□□□》(□□□□□□ □□)

□□□：[□□□□]＋[□□□]＋[□ □ □□]＋[□□□]＋[□□□]＋[□□□□□□：□□□]＋([□□])

□□

□□□ □□ □□□□ □□ □□□□．□□□ □□□ □□□□ -3□ □□ [□□□]□□ □□ □□．(2□□□)

□□□□ 1□，[□□□ □□]□ □□□ □□：□(□□)□□ □□ □□．<□□ □，□□ 2□□□□ 3□□□□ □□□ □□ □□□ □．

□□□ □□□ □□，[□□]□ □□□ □□□□□ □□ □□□□□ □□．□ □□□ □ □ □□．

□□ □ 《□□□□》＋《□□□□》□ □□□□ +7D□□．(□□ □□ 1□ □□ □□)

□□□□ □，[□□□□]□ HP□ 1 □□□□，□□□□《□□□ □□》□ □□．

□ □ [□□□□ □□]□□ □□□ □□ 《□□□ □□》□ □□□ □□．□□□ □□ □□．

□□□□ □□ □□□□ 2□ □□ □□□□□ □ [□□□□ □□]□□ □□□ □□ □ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□．

キャラクター名

□□ □□□(160 □□)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
□□□□ □□	3		□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□ □□□□ □□. □□□□ X.								
□□□ □□	1		+□□	□□	□(□□)	<□□>	120%	
効果： □□ □□□ □(□□)□□. 1□ 1□								
□□□ □□	2		□□□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果： □□□□ □□ □ □□. □□ □□ □□□□ □□ □□ □□ -1. □□□□□ □□□□. 1□ LV□								
□□□□3	6		□□					
効果：								
□□□□	1		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□□ □ HP 1□ □□. 1□ 1□								
□□ □□□	5		□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□ HP□ +30□□								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								