キャラクター名
自サンプル - PB,ハヌマーン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	1			4
社会	2	0	2			4

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	4	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術 :アイドル	2		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-[SL](下限値7)								
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： メジャーアクションのC値-1(下限値6)、判定のダイス+[SL]個								
風の渡し手	2	3	メジャー	-	[SL+1]体	-	-	
効果： 組み合わせた行動の対象を[SL+1]体に変更。シーン1回								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果： イニシアチブにメインを行なえる。シナリオ[SL]回								
癒しの歌	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象のHPを[(SL)d+【精神】]点回復								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								