キャラクター名
自サンプル - XB,エグザイル/ハヌマーン

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術 :アイドル	3		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報 :メディア	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(骨の剣)	白兵	7r+3	6	+[SL+5]		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-[SL](下限値7)								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーンの間、素手のデータを変更								
爪剣	3	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果： 攻撃の攻撃力+[SL×2]。ドッジ判定のダイス-1								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 全力移動後に白兵攻撃								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果： 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更。シナリオ[SL]回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								