

キャラクター名
如月 緋依 (ひより)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	バイト戦士
	ウロボロス				
オプション	ハヌマーン	年齢	?	性別	?
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自	偽りの家庭	経験	幸せなひととき	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	17
精神	3	0	0			3	戦闘移動	22
社会	0	0	1	3		4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
D: 怪人	P	N			
S: 如月 昂	P 尽力	N 恐怖			
如月 結	P 尽力	N 恐怖			
棗	P 庇護	N 不安			
忠久	P 信頼	N 不安			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+LV個							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	判定値+LVする							
癒しの歌	4	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	回復する対象のHPをLV×D+精神点回復							
ハードビート	4	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	次に対象が行う攻撃に[LV×2]攻撃力を上げる							
エンジェルヴォイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	対象が次に行うメジャーのC値-1 ダイス+Lv個							
再生の王錫	2	3	オート	至近	単体	自動		
効果:	回復するエフェクトが発動したときさらに回復する							
ヘヴンアイズ	1	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果:	対象が判定を行う直前にその達成値を+10 その後HPを5消費する 自身を対象にはできない							
イーゼルフェイカー:ドクタードリトル	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	あらゆる言語を使いこなす							
真偽感知	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	相手が嘘をついているかがわかる <RC抵抗可能>							
七色の声	1	1	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	自らの声を変えるエフェクト							
空の楽器	1		メジャー	視界		自動		
効果:	大気そのものを楽器に変える							
高濃度酸素バブル	1		メジャー	至近	範囲(選択)	自動		
効果:	水圧を受けない							
猟犬の鼻	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	嗅覚の強化							

「だから私は…嘘をつき続ける」

★RBとして
元々ゼノスに所属するRBであったが、都築との思想の違いによりゼノスを抜ける。その時、負傷したある家族の記憶を操作して死んだはずの娘の姿をして潜り込む

★家族
如月家は母親(如月 結(むすび))と父親(如月 秀平)と兄(如月 昂(すばる))と妹(如月 緋依)の4人だったが、父親と娘が世界し母親は老衰してしまった。今は兄の昂がアルバイトをしながら家計を切り盛りしている。

★転機
記憶を操作していたはずなのだが、オーヴァードである昂には記憶操作が効いていなかった。昂から「頼むから母親の為に妹のふりをし続けてくれないか」と頼まれる。一人のRBは鎖き今までの名を捨て"如月 緋依"として生きることに決めた。

★現在
昂はUGNに所属していたので、そのツテから簡単な物探しの依頼などを受けたり簡単なアルバイトをして生活費を稼いでいる。老衰していた母親は今立ち直っていて家事全般をしている。

