キャラクター名
ルーイネット

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自	宿屋	**運命**	親友	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	13	4	0	17	52 %
敏	8	4	2	14	49 %
運	9	0	2	11	46 %

HP	44
MP	79
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					6			
武器２									
防具	戦闘用コート								4
インナー	アクティブ								
アクセサリ	レジーナの懐中時計								
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		25	0	3	35	0	7	14	0
アーツ									
その他									
総計(１)		25 %	0	3 %	35 %	6	7 %	14	4
総計(２)		25 %	0	3 %	35 %	0	7 %	14	4
総計(両)		25 %	0	3 %	35 %	6	7 %	14	4

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			
氷の秘石			
レッドピル			
カメラ			

所持金：	747	預金・借金：	0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ブースト・パワー	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
ブースト・タフネス	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
アウェイト	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ターン開始時に使用可能。ウィル5点を得て、即座にターンを終了する。ベースとアザーが違うハイランダー専用							
クリエーション・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

一人称はボク
口調のこともあり男っぽいとも言われる

母はロードピレナの貧乏貴族出身、父は農家出身
駆け落ちして今では港湾都市コースティで宿屋を経営している

先のクララ王女訪問の際にあった暗殺未遂事件で助け、
親がロードピレナ出身であったこともあり親しくなった

実はマゾヒストではないか？との話もあるが本人は否定
している模様...