キャラクター名
アイオーン

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	コントラクター	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	敗北
出自（効果）	神官			**目標**	解放

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	20	9	8	8	23	6
ボーナス	5	6	3	2	2	7	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正		1				3	
能力値	5	9	3	4	2	12	2

HP	80
MP	94
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	セイントシールドS1		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインポイントアーマーS3				-1	5			
装身具	マロリオン書簡								
能力値			9	0	3	0	12	5	10
スキル	(1)+(2)+(3)+(4)		3	6		4	3		
その他									
総計(右)			12	6	1	33	15	3	10 m
総計(左)			12	6					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【一般】	毒消し
冒険者セット	万能薬×2
祝福の花	
バックパック	【アームズクリスタル】
ポーションホルダー(略：P)	器用のクリスタル
流水の砥石	精神のクリスタル
	暗視のクリスタル
【消耗品】	飛行のクリスタル
HPポーション	
P：MPポーション×5	【売買・消費】
ハイMPポーション×3	消費

現在重量：	14		
最大重量：	22	所持金：	55847
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
ブレッシング	1	5	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
コントラクト	1	5	メジャー	-	自信	自動成功	-	
効果 :使用時に「種別：契約妖精」のアイテムを一つ選択せよ。すでに携帯している「種別：契約妖精」のアイテムを一つ失い、使用時に選択したアイテムを取得する。この効果はシナリオ終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ホーリースマイト	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果 :ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合、さらに攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ディバインコール	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回, ｼｰﾝSL回	
効果 :「種別：召喚具」のアイテムから一つ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても携帯品としてもより。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ピクシーフラワー	1	4	セットアップ	20m	単体	精神	契約妖精所持	
効果 :「契約妖精：ピクシー」を携帯している時に使用可能。対象が受けているバッドステータスを一つ回復する。どのバッドステータスを回復するかは対象が決定する。								
リカバリー	1	2	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	-	
効果： バッドステータスひとつを回復する。								
	1							
効果：								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	-	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
クイックヒール	1	4	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	1ｼｰﾝ1回	
効果： 《ヒール》と同時に使用する。子農家により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
カバーリング	1	1	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーリングが行うことができ、見行動の時にカバーを行っても、行動済みにならない。								

■設定
アースラン地方の一般的な村で生まれた少年。特に何事もなく普通の人生を過ごすものだと思っていた。
2年前、妖魔が彼の暮らしていた村を襲うまでは。
妖魔によって襲われ瀕死の重傷を帯びた彼はその瞬間にすべてを思い出した。
かつての自分が神々に仕えながら堕天し、打ち滅ぼされた魔王であったことを。
記憶を取り戻した彼は、村を襲った妖魔を殲滅した。…が、村を救った彼を見る目は恐れだけだった。
その視線を見た彼は、村を出て旅に出ることにした。それまで持っていた頃の名前は捨てて、かつての名であるアイオーンと名乗ることにした。
旅に出た目的は、彼ら(村人)に対する興味も失ったし、かつての力を取り戻し、再び神々に反逆するか…あるいは…。

本来、彼は一般的なヒューリンとして誕生したが、記憶を取り戻したことによりかつての力の一部(ディーバ)を取り戻している。

戦闘スタイルはかつて所持していた武器(ディバインコール)の召喚及び、かつての自らの加護(アコライトとしての技能)に
よる補助・支援を行う、魔法戦士。

■記憶の欠片
かつては精霊王や動物の王とも盟約を結び、誰よりも献身的に神々に仕える使徒だった。
盲目的に神々の命ずるままに力を振るった。
粛正により、神々に許しを請いながらも滅ぼされたエルダを見るまでは…。

■しゃべり方
・一人称：僕
・二人称：君

キャラクター名
アイオーン

プレイヤー名

所持品			
売却			
アームズクリスタル			
情報代			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ピクシーヒール	1	3	レガシーアクション	20m	単体	自動成功	契約妖精所持	
効果：「契約妖精：ピクシー」を携帯している時に使用可能。対象にHP回復を行う。対象のHPを[2d+CL×3]点回復する。								
フラワーフレグランス	1	5	《ピクシーヒール》	-	自信	自動成功	契約妖精所持	
効果：「契約妖精：ピクシー」を携帯している時に有効。《ピクシーヒール》と同時に使用する。同時に使用したスキルを「対象：範囲(選択)」に変更する。								
	1							
効果：								
ディーバ：エルダ	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1）する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
トゥルースマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《ホーリースマイト》5で取得可能。《ホーリースマイト》の「効果」を「武器攻撃のダメージに+「SL×3]+【精神】する」に変更し、攻撃の対象の「分類」にかかわらず効果を発揮するように変更する。								
(3)シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。								
(4)オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。								
	1							
効果：								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値に＋３する。								
(1)マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。								
(2)サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武具か防具から一つ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する。								
フックダウン	1	2	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
ハンズオブライトⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ハンズオブライトⅡ	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：CL4以上、《ハンズオブライトⅠ》1で取得可能。《ヒール》を同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果により、《ヒール》がセットアッププロセスで使用可能となる。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自信	-	-	
効果：スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自信	-	-	
効果：選択した能力基本値に＋３する。								
効果：								
効果：								
効果：								