

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	コントラクター	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	敗北
出自(効果)	神官			目標	解放

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	20	9	8	8	23	6
ボーナス	5	6	3	2	2	7	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正		1				3	
能力値	5	9	3	4	2	12	2

HP	80
MP	94
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	セイントシールドS1		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインポイントアーマーS3				-1	5			
装身具	マロリオン書簡								
能力値			9	0	3	0	12	5	10
スキル	(1)+(2)+(3)+(4)		3	6		4	3		
その他									
総計(右)			12	6					
総計(左)			12	6	1	33	15	3	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【一般】	毒消し
冒険者セット	万能薬×2
祝福の花	
バックパック	【アームズクリスタル】
ポーションホルダー(略:P)	器用のクリスタル
流水の砥石	精神のクリスタル
	暗視のクリスタル
【消耗品】	飛行のクリスタル
HPポーション	
P:MPポーション×5	【売買・消費】
ハイMPポーション×3	消費

現在重量:	14	所持金:	55847	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。							
ブレッシング	1	5	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果:	対象が行う判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
コントラクト	1	5	メジャー	-	自信	自動成功	-	
効果:	使用時に「種別:契約妖精」のアイテムを一つ選択せよ。すでに携帯している「種別:契約妖精」のアイテムを一つ失い、使用時に選択したアイテムを取得する。この効果はシナリオ終了まで持続する。							
	1							
効果:								
ホーリースマイト	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。攻撃の対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の場合、さらに攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
	1							
効果:								
ディバインコール	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1/MP	
効果:	「種別:召喚具」のアイテムから一つ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても携帯品としてもよ。このアイテムはシン終了時に失われる。							
ピクシーフラワー	1	4	セットアップ	20m	単体	精神	契約妖精所持	
効果:	「契約妖精:ピクシー」を携帯している時に使用可能。対象が受けているバッドステータス一つを回復する。どのバッドステータスを回復するかは対象が決定する。							
リカバリー	1	2	クリナッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果:	バッドステータスひとつを回復する。							
	1							
効果:								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	-	自動成功	1/MP	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。							
クイックヒール	1	4	インシアチブプロセス	-	自身	自動成功	1/MP	
効果:	《ヒール》と同時に使用する。子農家により、《ヒール》がインシアチブプロセスで使用可能となる。							
カバーリング	1	1	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでもカバーリングが行うことができ、見行動の時にカバーを行っても、行動済みにならない。							

■設定
 アースラン地方の一般的な村で生まれた少年。特に何事もなく普通の人生を過ごすのだと思っていた。
 2年前、妖魔が彼の暮らしていた村を襲うまでは。
 妖魔によって襲われ瀕死の重傷を帯びた彼はその瞬間にすべてを思い出した。
 かつての自分が神々に仕えながら墮天し、打ち滅ぼされた魔王であったことを。
 記憶を取り戻した彼は、村を襲った妖魔を殲滅した。…が、村を救った彼を見る目は恐れだけだった。
 その視線を見た彼は、村を出て旅に出ることになった。それまで持っていた頃の名前は捨てて、かつての名であるアイオンと名乗ることにした。
 旅に出た目的は、彼ら(村人)に対する興味も失ったし、かつての力を取り戻し、再び神々に反逆するか…あるいは…。

本来、彼は一般的なヒューリンとして誕生したが、記憶を取り戻したことによりかつての力の一部(ディーバ)を取り戻している。

戦闘スタイルはかつて所持していた武器(ディバインコール)の召喚及び、かつての自らの加護(アコライトとしての技能)による補助・支援を行う、魔法戦士。

■記憶の欠片
 かつては精霊王や動物の王とも盟約を結び、誰よりも献身的に神々に仕える使徒だった。
 盲目的に神々の命ずるままに力を振るった。
 肅正により、神々に許しを請いながらも滅ぼされたエルダを見るまでは…。

■しゃべり方
 ・一人称:僕
 ・二人称:君

